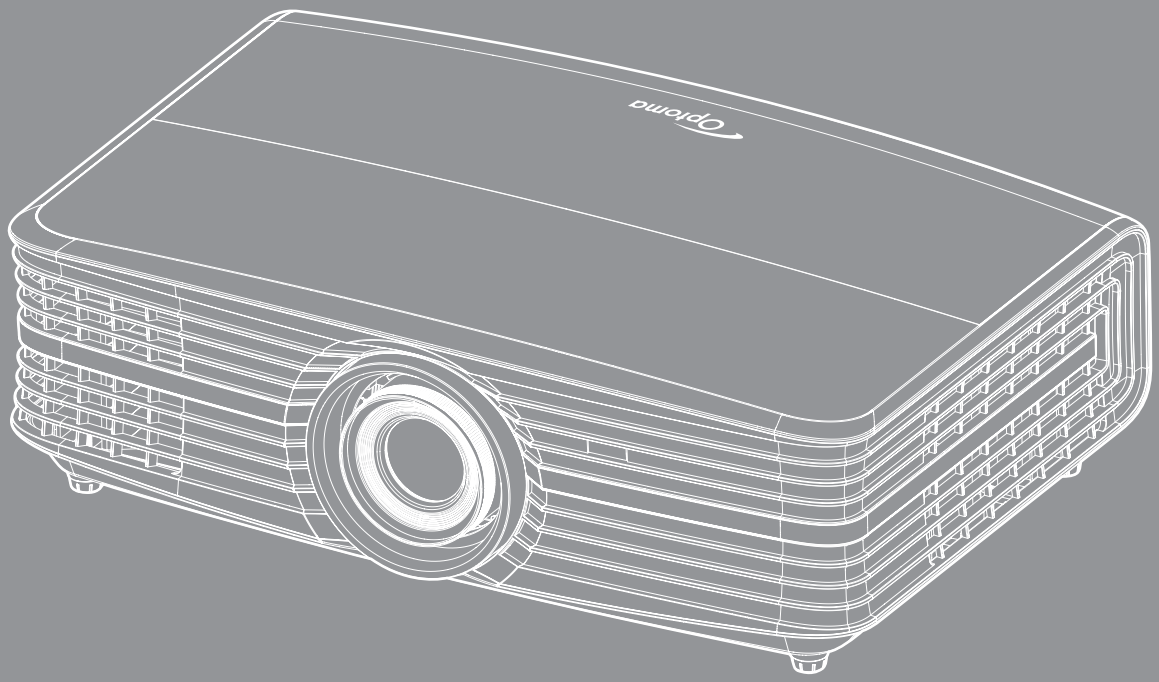
DLP® プロジェクター

ＵＨＤ６５　取扱説明書

保証書付



MHL　HDMI™ HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE　PICTURE BY DLP® TEXAS INSTRUMENTS　4K UHD

目次

安全 4

安全に関するご注意 4
著作権 6
免責条項 6
商標認識 6
FCC 6
EU諸国への適合宣言 7
WEEE 7

はじめに 8

パッケージの概要 8
標準アクセサリ 8
製品の各部名称 9
接続 10
キーパッド 11
リモコン 12

設定と設置 13

プロジェクターを設置する 13
ソースをプロジェクターに接続する 14
投写画像の調整 15
リモコンの準備 16

プロジェクターを使用する 18

プロジェクターの電源を入れる/切る 18
入力ソースを選択する 19

プロジェクターを使用する 20

メニューナビゲーションと機能 20
OSD メニューツリー 21
表示画像設定メニュー 29
アスペクト比メニューの表示 31
表示エッジマスクメニュー 33
表示デジタルズームメニュー 33
表示画像シフトメニュー 33
オーディオ内蔵スピーカーメニュー 33
オーディオミュートメニュー 33
オーディオボリュームメニュー 33
セットアップメニュー 34
ランプ設定メニュー 34

フィルター設定メニュー 34
電源設定メニュー 34
セキュリティ設定メニュー 35
テストパターンメニューの設定 35
リモート設定メニューのセットアップ 35
プロジェクター ID 設定メニュー 35
12V トリガーメニューの設定 36
オプション設定メニュー 36
リセット OSD メニューの設定 37
ネットワーク LAN メニュー 37
ネットワークコントロールメニュー 38
設定のネットワーク : コントロール設定メニュー 39
情報メニュー 44

保守管理 45

ランプの交換 45

追加情報 48

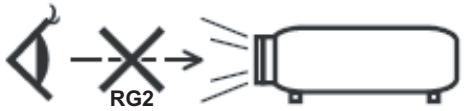
対応解像度 48
イメージサイズと投写距離表 50
プロジェクターの寸法と天井取り付け 52
IR リモートコード 53
トラブルシューティング 55
警告インジケータ 57
仕様 59
Optoma 社グローバルオフィス 60

安全

	正三角形内部の矢印の付いた稲妻は、製品の筐体内部に感電の恐れのある、絶縁されていない「危険な電圧」が相当な規模 で存在していることをユーザーに警告するものです。
	正三角形内部の感嘆符は、機器に付属するマニュアルに、重要な操作およびメンテナンス(修理点検法など)に関する指示があることをユーザーに警告するものです。

この取扱説明書で推奨されたすべての警告、安全上のご注意およびメンテナンスの指示に従ってください。

安全に関するご注意

- ランプの有効寿命を延ばすため、必ず、ランプを少なくとも 60 秒間オンにし、強制シャットダウンを避けてください。
- 

光線を目に入れないでください (RG2)。
あらゆる明るい光源と同様に、光線を直接目に入れないでください (RG2 IEC 62471-5:2015)。
- 通気孔を塞がないでください。プロジェクタを過熱から守り、正常な動作を保つため、通気孔を塞がないような場所に設置してください。飲み物等が置かれたコーヒーテーブルや、ソファ、ベッドにプロジェクタを置かないでください。また、本棚、戸棚など風通しの悪い狭い場所に置かないでください。
- 火事や感電のリスクがありますので、プロジェクターを雨や湿気にさらさないでください。ラジエータ、ヒーター、ストーブまたは熱を発生するその他の機器(アンプを含む)など、熱源のそばに設置しないでください。
- プロジェクター内部に、異物や液体が入らないよう、ご注意ください。危険な電圧部分に触れて、部品がショートしたり、火災、感電を引き起こす原因になります。
- 以下のような環境下では使用または保管しないでください。
  - 極端に気温の高い、低い、あるいは湿気の多い場所。
    (i) 室温が 5°C～40°C の範囲に保たれていること
    (ii) 湿度　10%～85%の範囲 （結露無き事）
  - 大量のほこりや汚れにさらされる場所。
  - 強い磁場が集まる装置の傍に置く。
  - 直射日光の当たる場所。
- 可燃性ガスや爆発性ガスが空気中に含まれる可能性がある場所でプロジェクターを使用しないでください。プロジェクターの使用中、中のランプが高温になり、ガスが発火し、火災が発生することがあります。
- 物理的に破損している、または乱用された痕跡のある装置は使用しないでください。物理的なダメージや酷使とは以下の通りです (ただしこれらに限定されません):
  - 装置を落とした。
  - 電源装置のコードまたはプラグが壊れている。
  - プロジェクターに液体をこぼした。
  - プロジェクターを、雨や湿気にさらしてしまった。
  - プロジェクター内部に何らかの異物を落とした。または、内部で何かが緩んでいる音がする。
- 不安定な場所にプロジェクターを置かないでください。プロジェクターが落下して壊れたり、人身事故を起こす可能性があります。
- プロジェクターの使用中、プロジェクターのレンズから発せられる光を遮断しないでください。光が物体を暖め、溶解、火傷、火災などを引き起こす恐れがあります。
- プロジェクタのカバーを外したり、本体を分解したりしないでください。感電の原因になります。

- お客様自身でこのプロジェクターを修理しないでください。カバーを開けたり取り外したりすると、危険な電圧やその他の危険にさらされます。本機を修理に出す前に、Optoma にお電話ください。
- 安全に関係するマーキングについては、プロジェクターの筐体をご覧ください。
- 本機の修理は、適切なサービススタッフだけに依頼してください。
- メーカー指定の付属品/アクセサリーのみをご使用ください。
- プロジェクターの使用中、プロジェクターのレンズを直視しないでください。強力な光線により、視力障害を引き起こす恐れがあります。
- ランプを交換する際は、ユニットの熱が冷めるまでお待ちください。*45-46* ページに記載されている指示に従ってください。
- 本プロジェクターは、ランプの寿命を自動的に検知します。警告メッセージが表示されたら、必ずランプを交換してください。
- ランプモジュールを交換した場合は、オンスクリーン表示の「セットアップ | ランプ設定」にある「ランプリセット」機能を使用してリセットします。
- プロジェクターの電源を切るときは、冷却サイクルが完了したことを確認してから、電源コードを抜いてください。プロジェクターは、少なくとも90秒間、放熱させてください。
- ランプの寿命が近づくと、「ランプの寿命が過ぎています」というメッセージが画面上に表示されます。できるだけ速やかに、最寄りの販売店またはサービスセンターに連絡して、ランプを交換してください。
- 本体のスイッチをオフにして、電源プラグをコンセントから抜いてから、本機をクリーニングしてください。
- ディスプレーの筐体を洗浄する際は、中性洗剤と柔らかい乾いた布をご使用ください。本体を研磨剤、ワックス、溶剤で洗浄しないでください。
- 本機を長時間使用しない場合は、電源プラグをコンセントから抜いてください。

注記: *ランプが寿命に達すると、ランプモジュールを交換するまでプロジェクターの電源は入りません。「ランプの交換」(45-46 ページ) に記載の手順に従ってランプを交換してください。*

- *振動や衝撃を受けるような場所にプロジェクターを設置しないでください。*
- *レンズを素手で触らないでください。*
- *保管前にリモコンから電池を取り外してください。長期間、電池がリモコンに入っていると、液漏れが発生する恐れがあります。*
- *石油または煙草からの煙が存在する可能性がある場所でプロジェクターを使用または保管しないでください。プロジェクターの性能が低下する可能性があります。*
- *プロジェクターは正しい向きで設置してください。標準的な設置方法でなければ、プロジェクターの性能が低下する可能性があります。*
- *電源ストリップ、および/または、サージプロテクタを使用してください。停電または電圧低下により装置が破損する恐れがあります。*

著作権

この出版物は、すべての写真、イラスト、ソフトウェアを含め、著作権に関する国際法の下で保護され、無断複写・転載が禁じられます。このマニュアルもこの中に含まれるいかなる素材も作者の書面による同意なしで複製することはできません。

© 著作権 2017

免責条項

本書の情報は予告なしで変更されることがあります。製造者は本書の内容についていかなる表明も保証もせず、特に、商品性または特定目的の適合性について、いかなる暗黙的保証も否定します。製造者は本出版物を改訂し、その内容を折に触れて変更する権利を留保します。ここで、かかる改訂または変更を通知する義務は製造者にないものとします。

商標認識

Kensington は ACCO Brand Corporation の米国登録商標であり、世界中の他国で登録され、あるいは登録申請中になっています。

HDMI、HDMI ロゴ、High-Definition Multimedia Interface は米国とその他の国における HDMI Licensing LLC の商標または登録商標です。

DLP®、DLP Link および DLP ロゴは、Texas Instruments の登録商標です。BrilliantColor™ は、Texas Instruments の商標です。

本書に記載されているその他すべての製品名はそれぞれの所有者の財産であり、認知されています。

MHL (Mobile High-Definition Link) および MHL ロゴは、MHL Licensing, LLC の商標または登録商標です。

FCC

本装置は、FCC基準パート15に準ずるClass Bのデジタル電子機器の制限事項に準拠しています。これらの制限は、居住地において有害な干渉からの適切な保護を提供するために設定されております。本装置は高周波エネルギーを生成し使用しています。また、高周波エネルギーを放射する可能性があるため、指示に従って正しく設置しなかった場合は、無線通信に障害を及ぼす可能性があります。

しかし、干渉が個々の設置において発生しないと保証することはできません。本装置の電源を切ったり入れたりすることにより、本装置がラジオやテレビ受信に有害な干渉をもたらしていることが確認できる場合は、下記の手順で改善を試みてください:

- 受信アンテナの再設定又は移動。
- 本装置と受信機の距離を離す。
- 受信機の接続とは異なる回路のコンセントを本装置へ接続。
- 販売代理店又は資格のある無線/テレビ技術者へのお問い合わせ。

注意: シールドケーブル

その他コンピューターデバイスへの全ての接続は、FCC規則を遵守するために、シールドケーブルを必ず使用して行ってください。

注意事項

本装置に対しメーカーが明確に認定していない変更や修正を加えると、連邦通信委員会で許可されているユーザー権限が無効になることがあります。

運転状況

本装置は、FCCパート15に準拠しています。運転は、以下の2つの状況を前提とします:

1. 本装置は、有害な干渉を引き起こしてはならない。
2. 本装置は、不要な作動を引き起こす恐れのある干渉を含む干渉受信を許容する。

注意: カナダにお住まいのユーザーへ

当Class Bデジタル機器は、カナダICES-003に準拠しています。

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

EU諸国への適合宣言

- EMC 指令2014/30/EC (修正案を含む)
- 低電圧指令2014/35/EC
- R & TTE指令1999/5/EC (製品にRF機能が搭載されている場合)

WEEE



廃棄物についての指示

当機器を処分する際、電子装置はゴミ箱に捨てないでください。汚染を最小限に抑え、最大限グローバルな環境を保護するために、リサイクルください。

はじめに

パッケージの概要

慎重に箱から取り出し、下の「標準付属品」に記載されている品目が揃っていることを確認します。

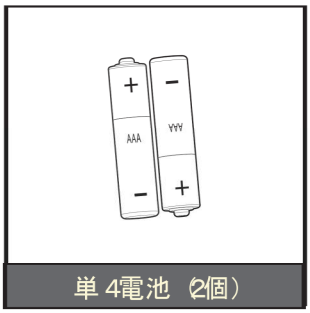
標準アクセサリ


プロジェクター


リモコン


電源ケーブル

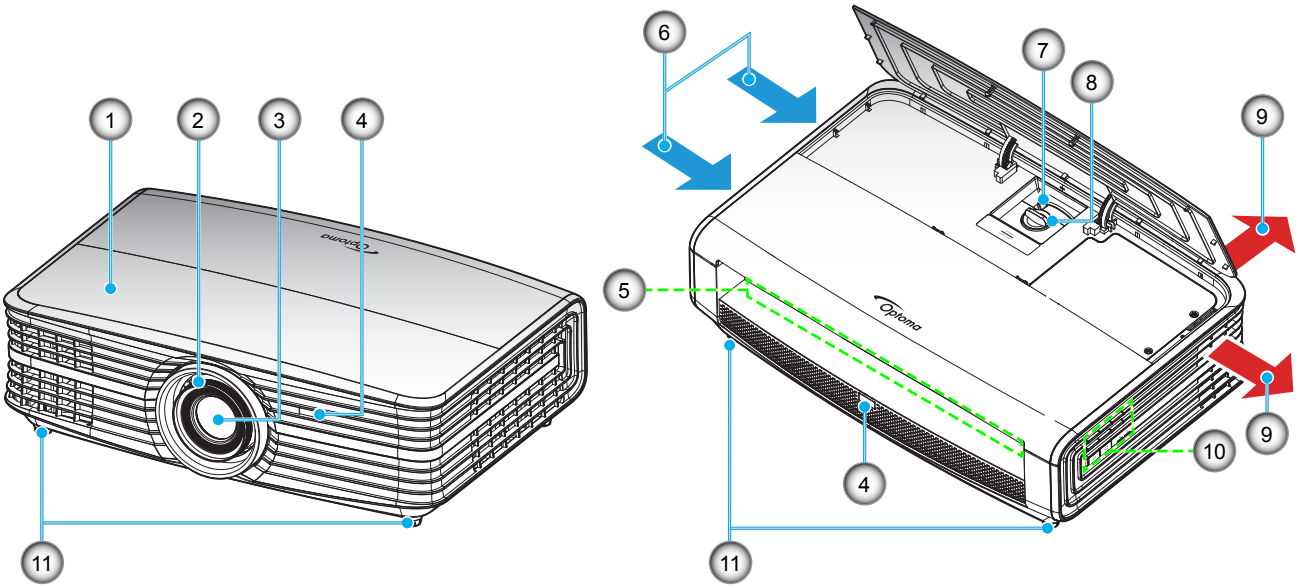

レンズキャップ

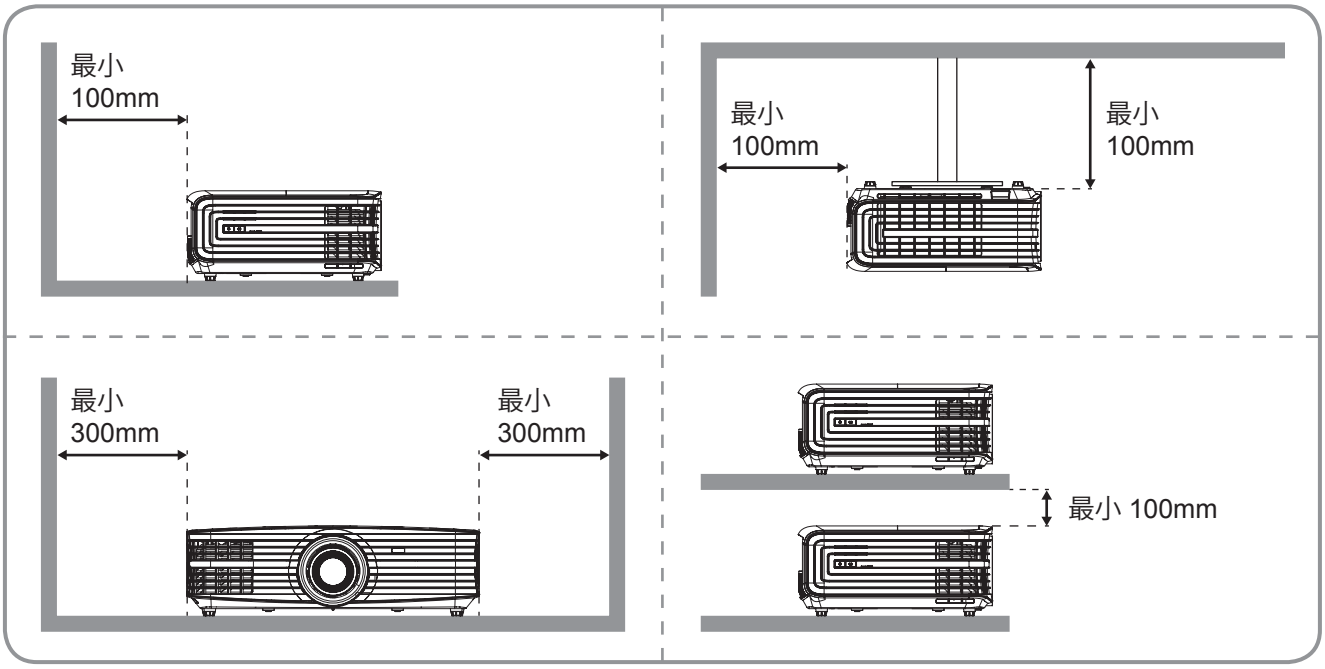

単 4電池 （2個）


取扱説明書

はじめに

製品の各部名称





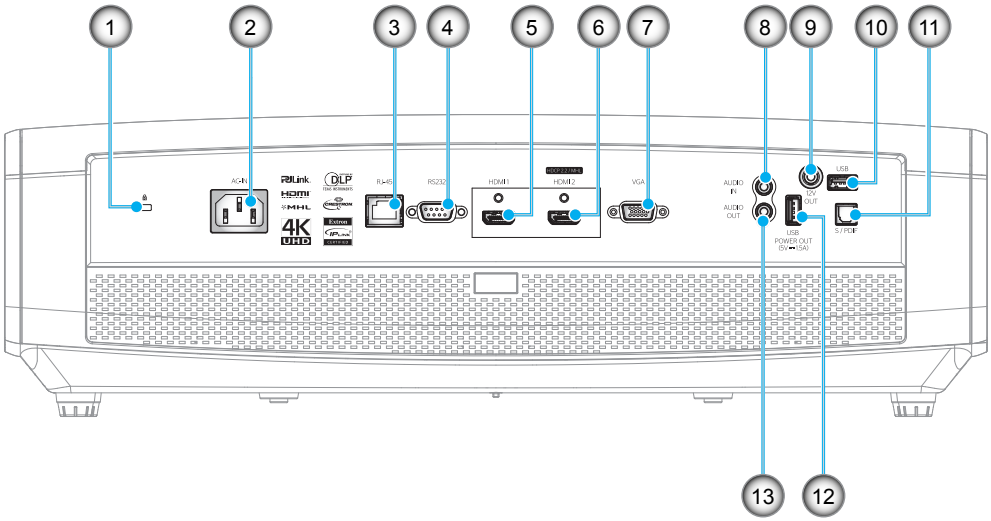
注記:

- *プロジェクターの吸気口または排気口を塞がないでください。*
- *プロジェクターを閉じられた空間で操作するときは、吸気口および排気口を少なくとも 30 cm 隙間をあけてください。*

番号	アイテム	番号	アイテム
1.	上部カバー	7.	ズームレバー
2.	フォーカス リング	8.	レンズシフトダイヤル
3.	レンズ	9.	換気（排気口）
4.	赤外線レシーバー	10.	キーパッド
5.	入/出力	11.	チルト調整フット
6.	換気（吸気口）		

はじめに

接続



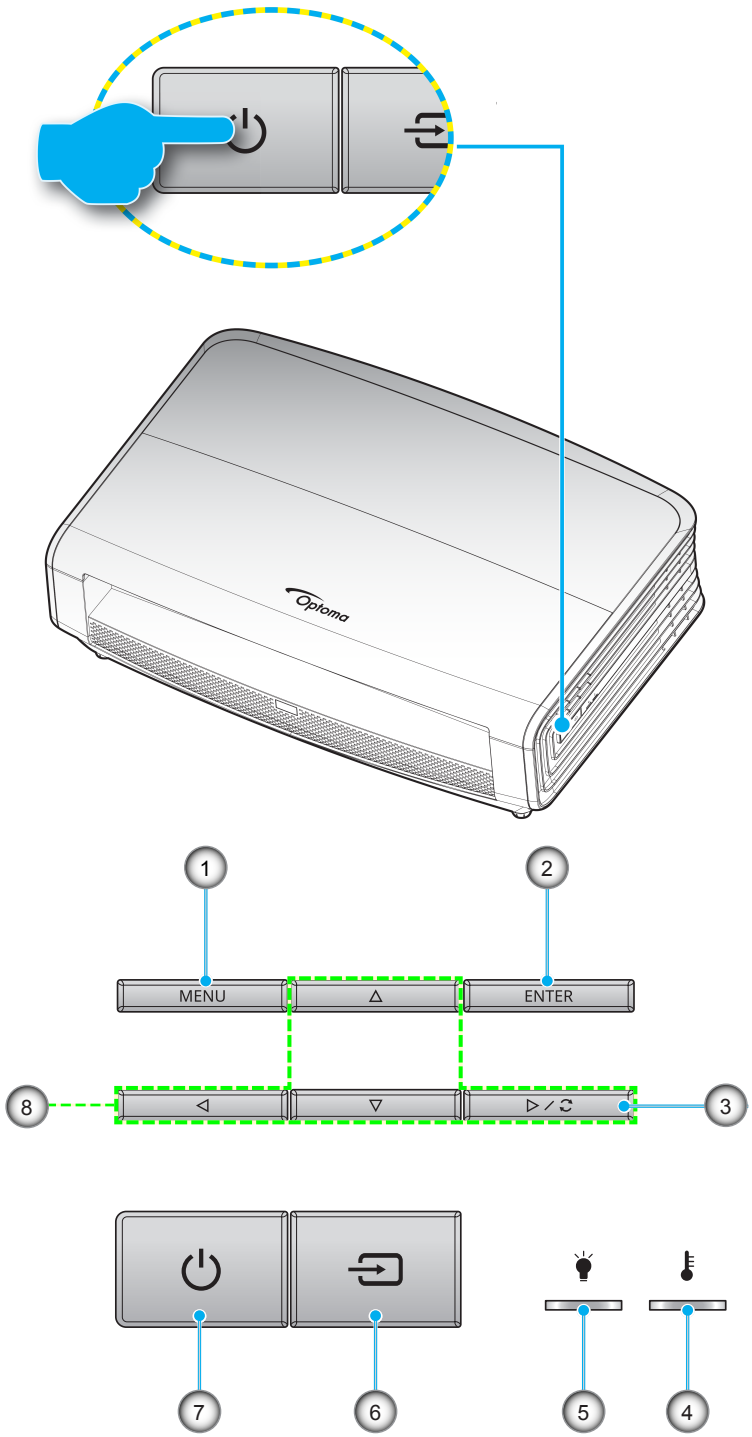
番号	アイテム	番号	アイテム
1.	Kensington™ ロック ポート	8.	オーディオ入力コネクター
2.	電源ソケット	9.	12V 出力端子
3.	RJ-45 コネクター	10.	USB タイプ A/サービス端子
4.	RS232 端子	11.	S/PDIF（光デジタルオーディオ出力端子）
5.	HDMI 1 コネクター	12.	USB 給電出力 (5V⎓1.5A)
6.	HDMI 2 (HDCP2.2.)/MHL 端子 *	13.	オーディオ出力コネクター
7.	VGA 端子		

注記:

- *USB タイプ A は、サービスサポート用です。*
- *4K (Ultra HD) は、HDMI 2 (HDCP2.2.)/MHL 端子のみサポートします。*

はじめに

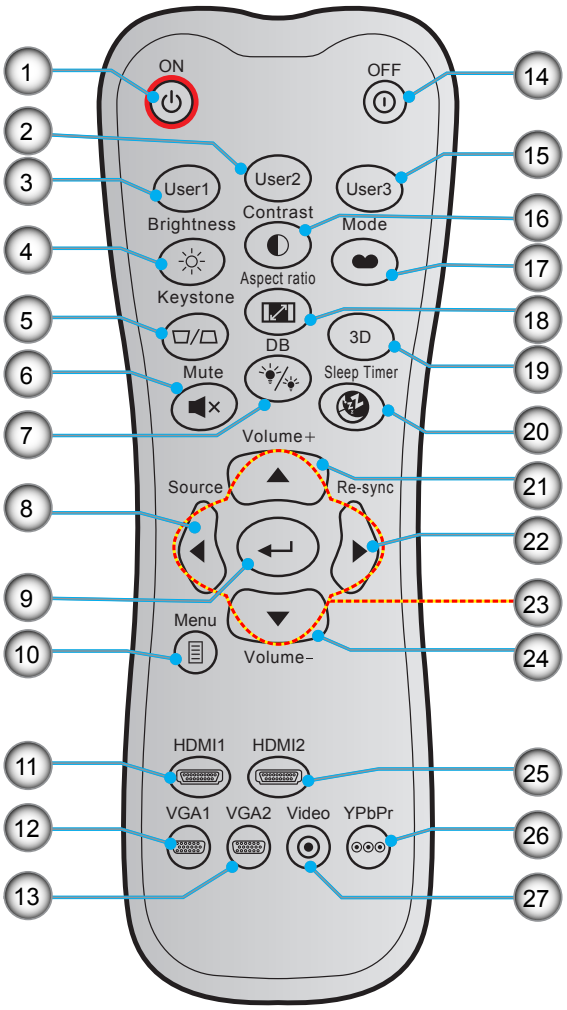
キーパッド



番号	アイテム	番号	アイテム
1.	メニュー	5.	ランプ インジケータ LED
2.	エンター	6.	ソース
3.	再同期	7.	電源およびオン/スタンバイ LED
4.	温度インジケータ LED	8.	4 方向選択キー

はじめに

リモコン



番号	アイテム	番号	アイテム
1.	パワーオン	15.	ユーザー 3
2.	ユーザー 2	16.	コントラスト
3.	ユーザー 1	17.	ディスプレーモード
4.	輝度	18.	アスペクト比
5.	キーストン(非サポート)	19.	3D メニューオン/オフ (非サポート)
6.	ミュート	20.	スリープタイマー
7.	DB (Dynamic Black)	21.	音量 +
8.	ソース	22.	再同期
9.	エンター	23.	4 方向選択キー
10.	メニュー	24.	音量 -
11.	HDMI1	25.	HDMI2
12.	VGA1	26.	YPbPr (非サポート)
13.	VGA2 (非サポート)	27.	ビデオ (非サポート)
14.	パワーオフ		

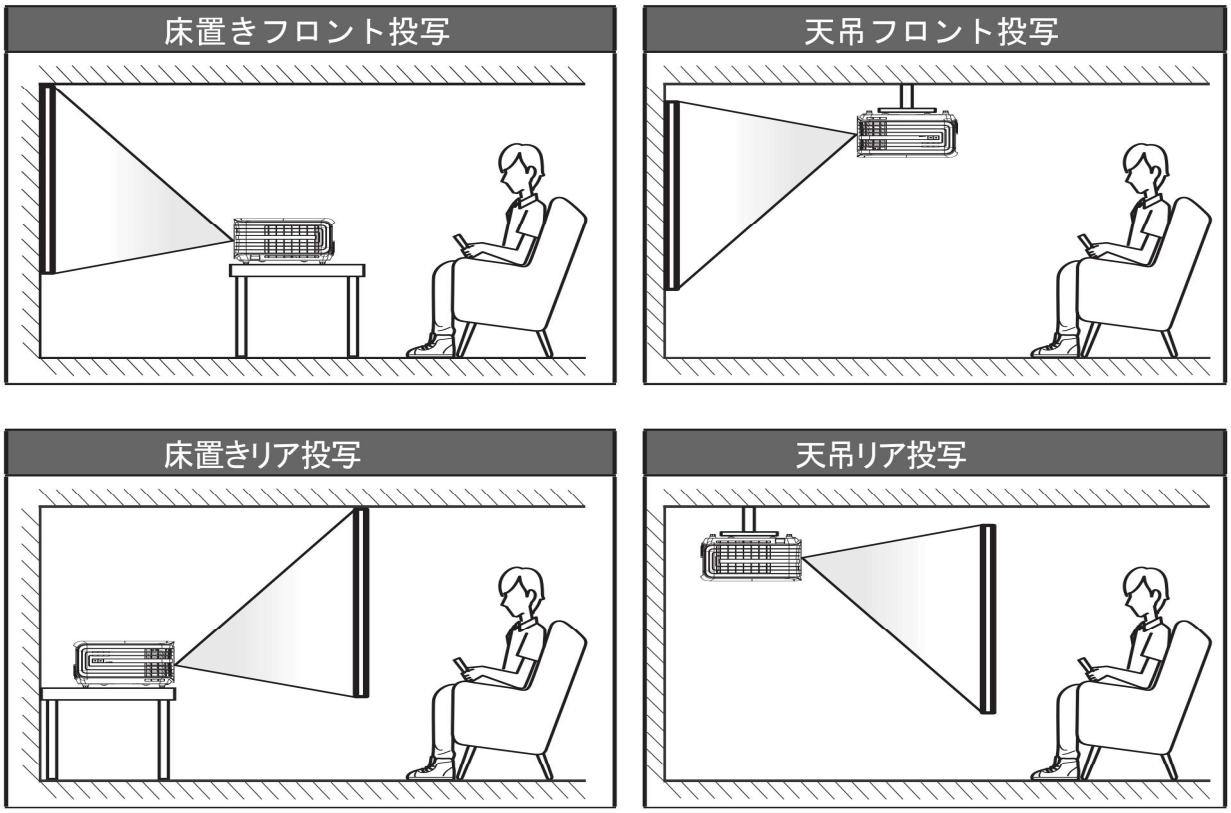
注記: *キーによっては、サポートしていない機能があります。*

設定と設置

プロジェクターを設置する

このプロジェクターは設計上、4 つの設置方法のいずれかを選んで設置できます。

部屋の設計や個人の好みに合わせて設置方法を決めてください。スクリーンの大きさと位置、コンセントの場所、プロジェクターとその他の機材の位置とその間の距離を考慮してください。



プロジェクターは平らな場所に置き、スクリーンに対して垂直にしてください。

- 特定のスクリーンサイズに対してプロジェクターの位置を決定する方法については、*50* ページの投写距離表を参照してください。
- 特定の距離に対してスクリーンサイズを決定する方法については、*50* ページの投写距離表を参照してください。

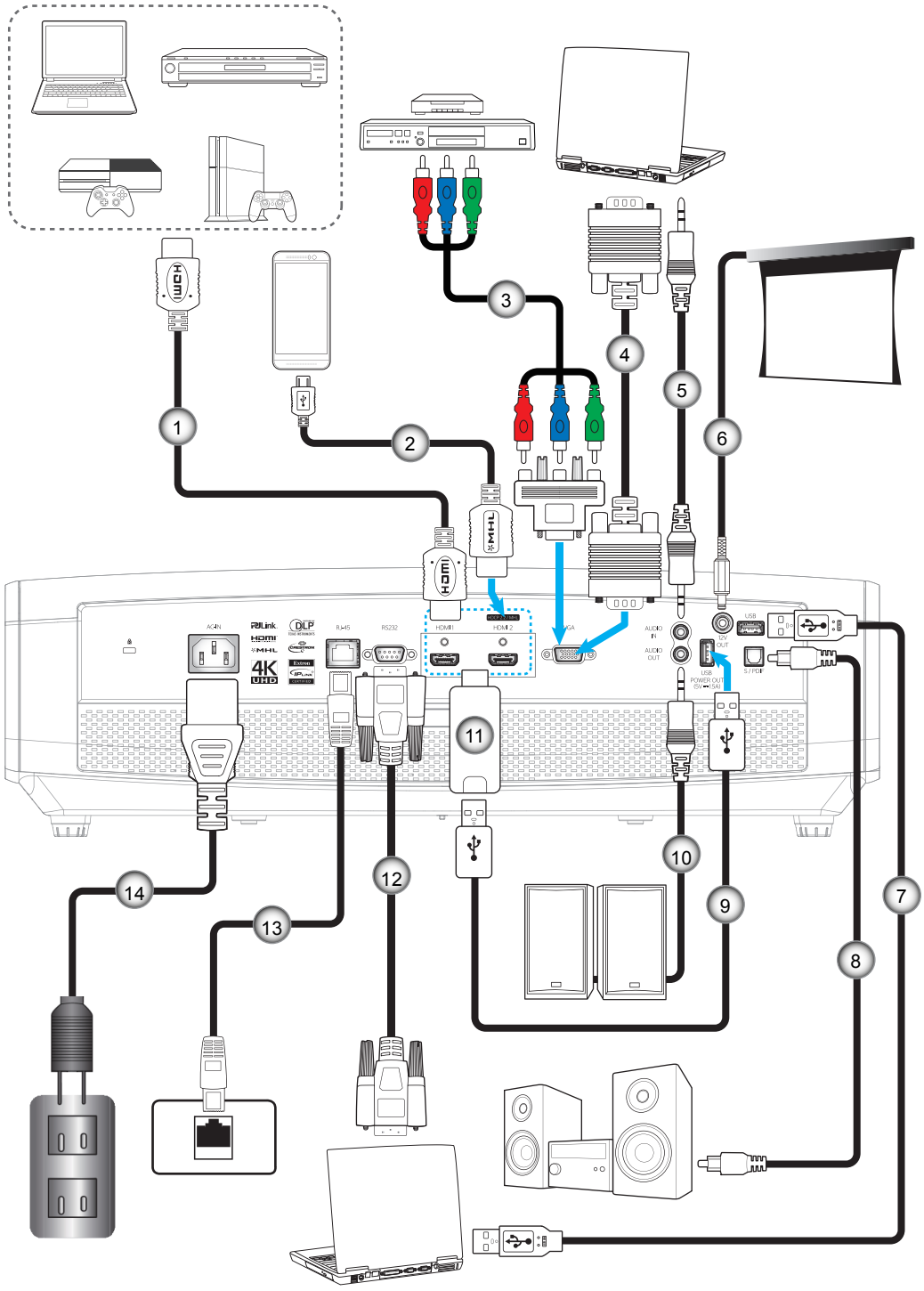
注記: *プロジェクターとスクリーンの間の距離が離れると、投写される画像がそれだけ大きくなり、垂直オフセットも比例して大きくなります。*

重要!

傾きまたは天井取り付け以外の向きでプロジェクターを操作しないでください。プロジェクターは水平にし、前後または左右に傾けないようにしてください。それ以外の向きは保証が無効となります。また、プロジェクターランプまたはプロジェクター自体の寿命を短くする恐れがあります。設置方法に関するアドバイスについては、コンタクトセンターにお問合せください。

設定と設置

ソースをプロジェクターに接続する



番号	アイテム	番号	アイテム
1.	HDMI ケーブル	8.	S/PDIF 出力ケーブル
2.	HDMI/MHL ケーブル	9.	USB 電源ケーブル
3.	RCA コンポーネントケーブル	10.	オーディオ出力ケーブル
4.	VGA 入力ケーブル	11.	HDMI ドングル
5.	オーディオ入力ケーブル	12.	RS232 ケーブル
6.	12V DCジャック	13.	RJ-45 ケーブル
7.	USB ケーブル	14.	電源コード

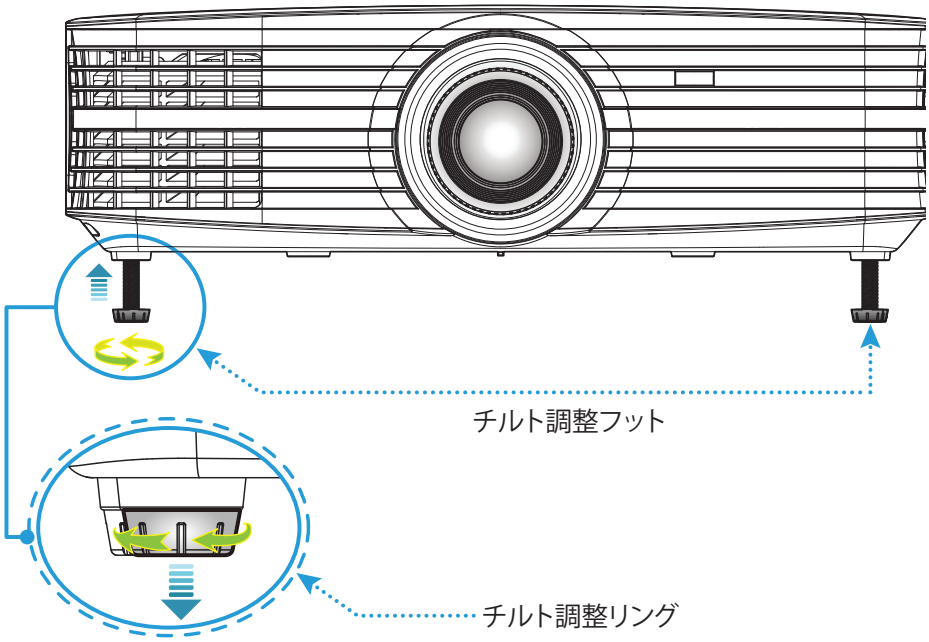
設定と設置

投写画像の調整

画像の高さ

本プロジェクターには、投写映像の高さを調整するためのチルト調整フットがあります。

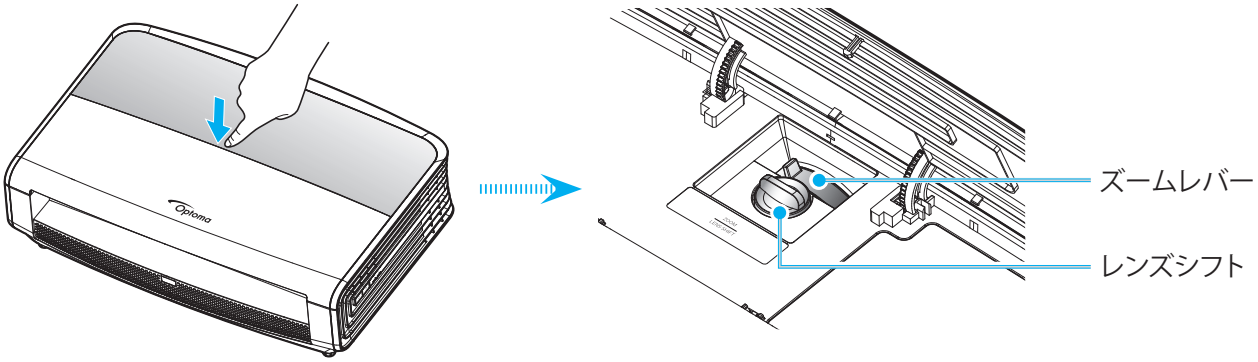
1. プロジェクターの底面の、変更したい調整フットを探します。
2. 調整可能な脚を時計方向/反時計方向に回してプロジェクターを上げ下げします。



ズーム、レンズシフト、および、フォーカス

- 画像の大きさおよび位置を調整するには、以下を行ってください。

  a. 上部カバーの中央をしっかりと押し下げ、ラッチをロック解除します。次に、上部カバーを持ち上げます。

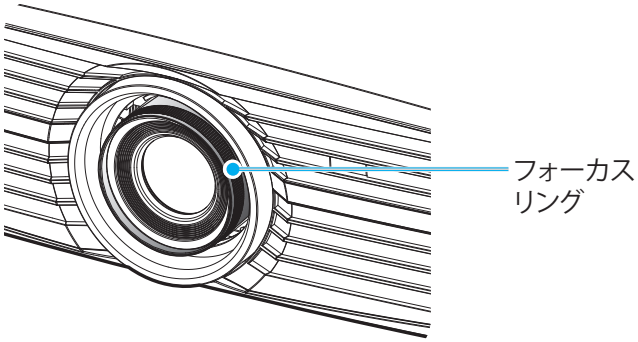


  b. 画像の大きさを調整するには、ズームレバーを時計方向または反時計方向に回し、投写される画像を大きくまたは小さくします。

  c. 画像の位置を調整するには、レンズシフトダイヤルを時計方向または反時計方向に回し、投写される画像の位置を垂直方向に調整します。

設定と設置

˝ フォーカスを調整するには、画像が鮮明になり、文字が読めるようになるまでフォーカスリングを時計方向または反時計方向に回します。

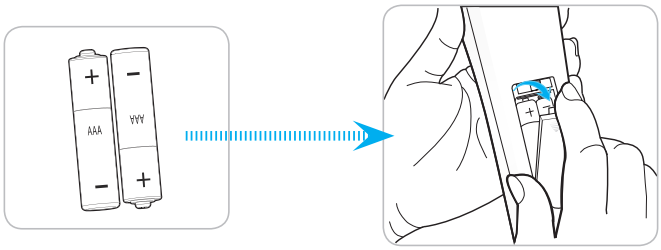


リモコンの準備

電池の取り付け/交換

リモコンには単 4 電池 2 本が付属しています。

1. リモコンの背面にある電池カバーを外します。
2. 図のように単 4 電池をバッテリーコンパートメントに挿入します。
3. リモコンのカバーを戻します。



注記: *交換には同じ電池か同種の電池のみをご利用ください。*

注意事項

電池の使い方が正しくないと、化学物質の漏れや爆発が起こる恐れがあります。必ず以下の指示に従ってください。

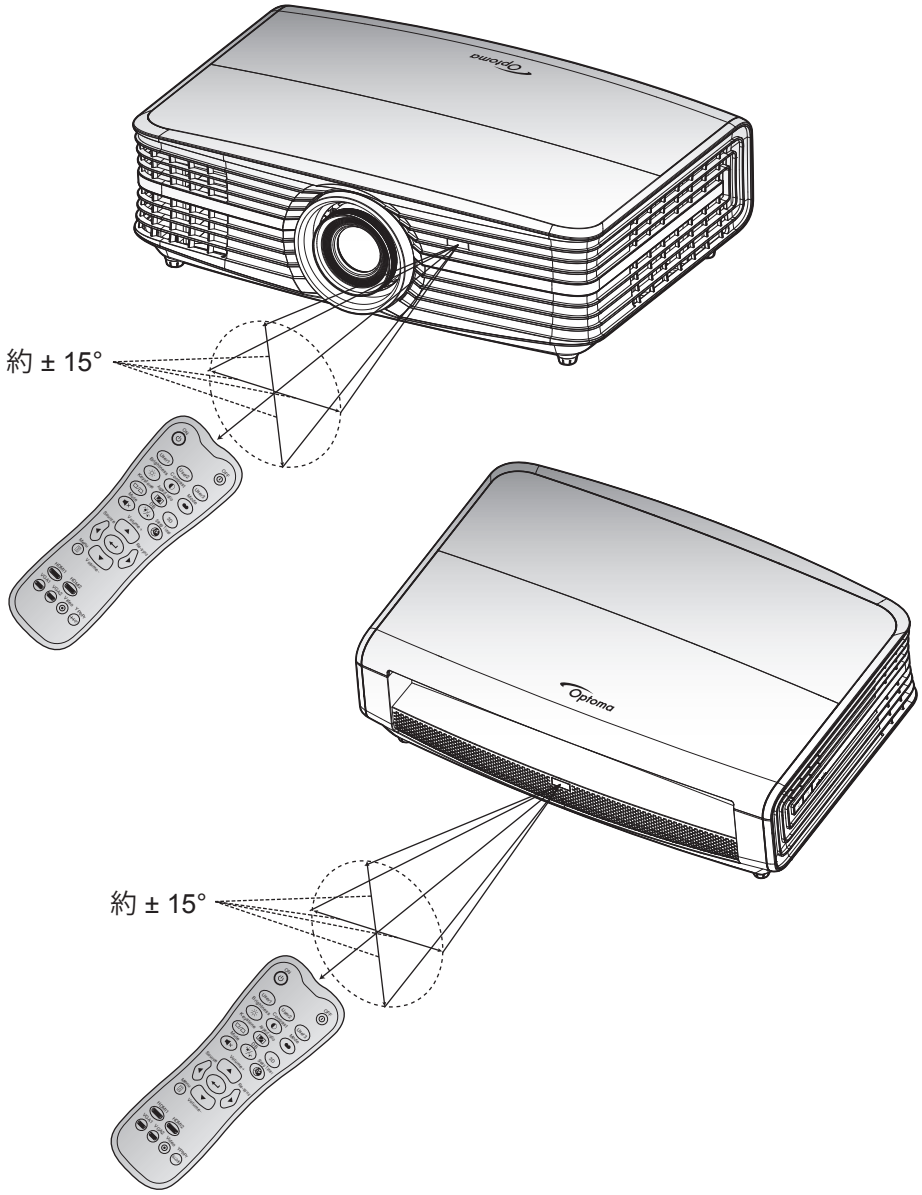
- 異なる種類の電池を混在させない。電池の種類によって特性が異なります。
- 古い電池と新しい電池を混在させない。古い電池と新しい電池を混在させると、新しい電池の寿命が短くなったり、古い電池から化学物質漏れが起こる恐れがあります。
- 使い切った電池はすぐに外してください。電池から漏れた化学物質が肌に触れると発疹が出ることがあります。化学物質漏れを発見した場合は、布で拭きとってください。
- 本製品に付属の電池は、保管状態により予想寿命が短いことがあります。
- 長時間リモコンを使用しない場合は、電池を取り外してください。
- 電池を廃棄する際は、必ず関連する地域や国の法律に従ってください。

設定と設置

有効範囲

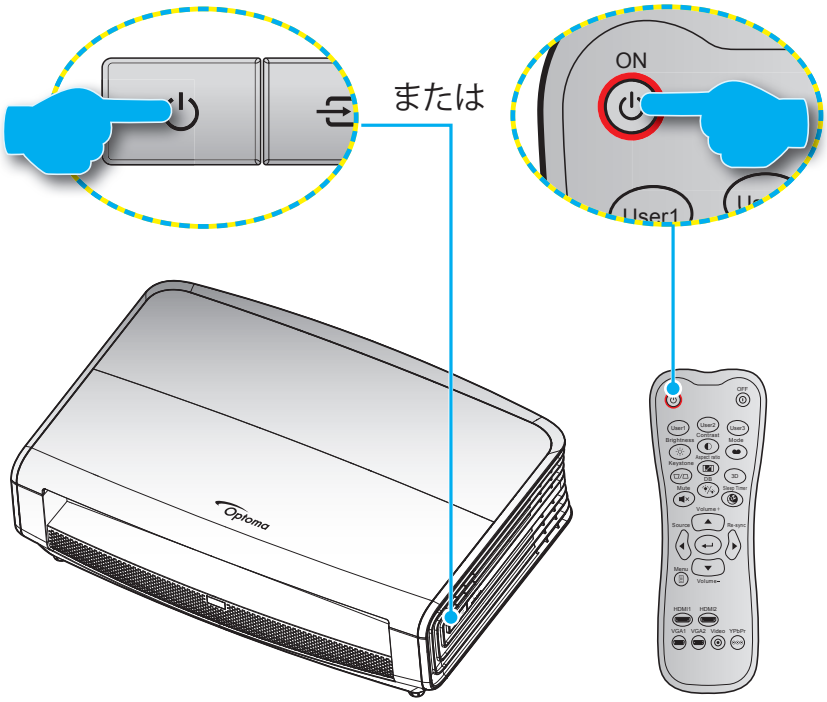
赤外線 (IR) リモコンセンサーは、プロジェクターの前面と背面にあります。プロジェクターの IR リモコンセンサーに対して 30 度以内の角度でリモコンを向けると正常に動作します。リモコンとセンサーの間の距離は 7 メートル (23 フィート) 以内にする必要があります。

- リモコンとプロジェクターの IR センサーの間に赤外線ビームを遮断するような障害物がないことを確認します。
- リモコンの IR 伝送装置に太陽や蛍光灯の光を直接当てないでください。
- リモコンは蛍光灯から 2 メートル以上離さないと誤作動が起こることがあります。
- リモコンがインバータータイプの蛍光灯に近いと、動作しないことがあります。
- リモコンとプロジェクターの距離が近いと、リモコンが動作しないことがあります。
- スクリーンに向けるときは、リモコンからスクリーンまでの有効距離が 5 メートル以内であれば、IR ビームが反射してプロジェクターに届きます。ただし、有効範囲はスクリーンによって変わることがあります。



プロジェクターを使用する

プロジェクターの電源を入れる/切る



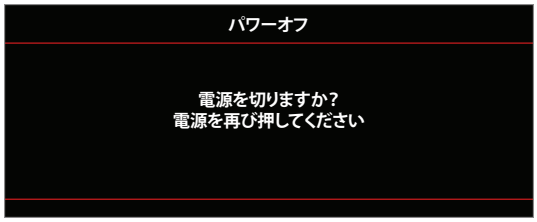
電源オン

1. 電源コードとシグナル/ソースケーブルをしっかりと接続します。接続が済むと、オン/スタンバイ LED が赤く点灯します。
2. プロジェクターのキーパッドまたはリモコンの「⏻」を押し、プロジェクターの電源を入れます。
3. 起動画面が約 10 秒後に表示され、オン/スタンバイ LED が青色に点滅します。

注記: *初めてプロジェクターの電源を入れると、使用言語、 投写方向、その他の設定を選択するように求められます。*

電源オフ

1. プロジェクターのキーパッドの「⏻」またはまたはリモコンの「⏻」を押し、プロジェクターの電源を切ります。
2. 次のメッセージが表示されます。



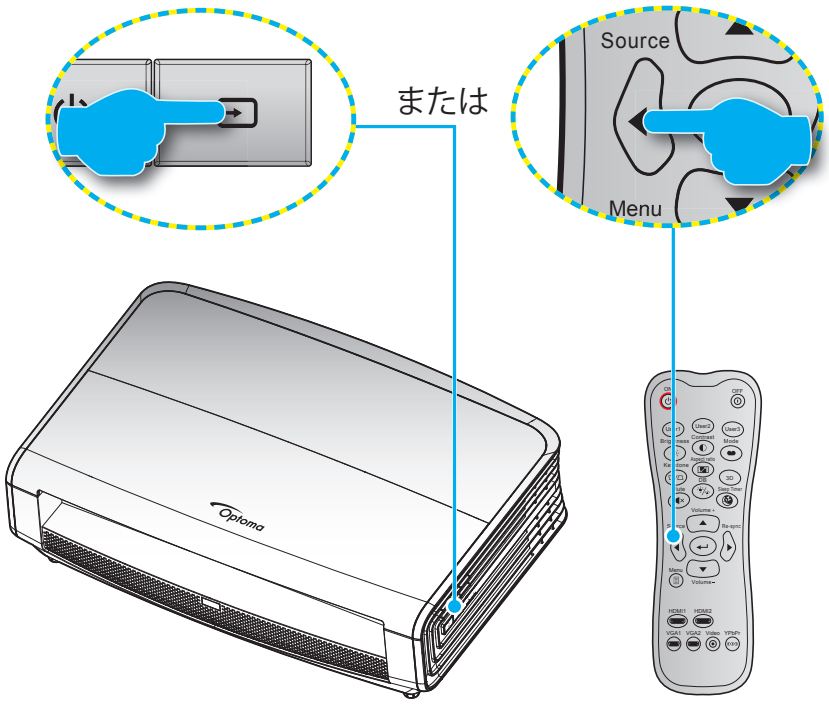
3. 「⏻」ボタンまたは「⏻」を再び押して確認します。ボタンを押さない場合、15 秒後にメッセージが消えます。2 回目に「⏻」または「⏻」ボタンを押すと、プロジェクターはシャットダウンします。
4. 冷却ファンが約 10 秒間作動し続けて冷却を行うと、オン/スタンバイ LED が緑色または青色に点滅します。オン/スタンバイ LED が赤色に点灯すると、プロジェクターはスタンバイモードに入っています。プロジェクターの電源を再び入れる場合、冷却サイクルを終了し、スタンバイモードに入るまで待つ必要があります。プロジェクターがスタンバイモードに入ったら、「⏻」ボタンを押すだけでプロジェクターの電源が再び入ります。
5. 電源コードをコンセントとプロジェクターから抜きます。

注記: *電源を切った直後にプロジェクターの電源を入れる行為は推奨されません。*

プロジェクターを使用する

入力ソースを選択する

スクリーンに表示する接続ソース (コンピューター、ノート パソコン、ビデオ プレーヤーなど) の電源を入れます。
複数のソースが接続されている場合、プロジェクターのキーパッドまたはリモコンのソースボタンを押し、入力を選択します。

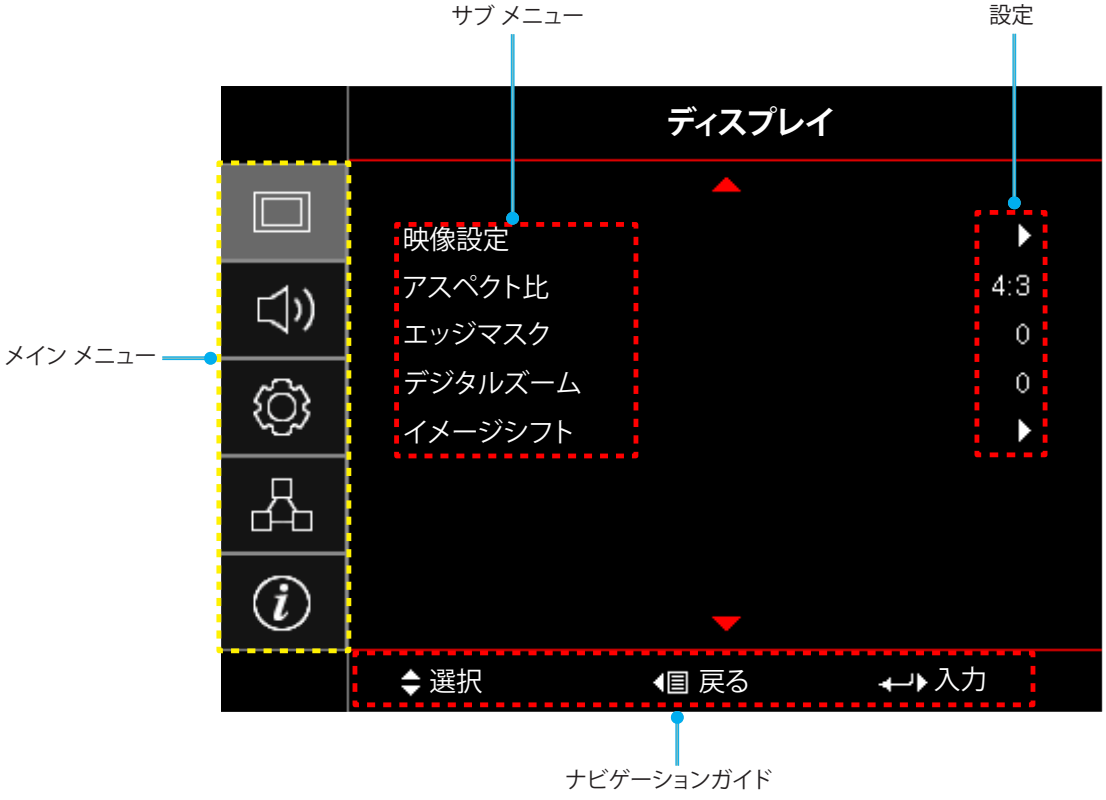


プロジェクターを使用する

メニューナビゲーションと機能

本プロジェクターでは、多言語対応オンスクリーン メニュー（OSDメニュー）を使って、画像調整やさまざまな設定の変更を行うことができます。プロジェクターは、ソースを自動的に検出します。

1. OSD メニューを開くには、リモコンまたはプロジェクターのキーパッドの ☰ ボタンを押します。
2. OSD が表示されたら、▲▼ キーを使ってメインメニューの任意の項目を選択します。特定のページを選択し、↵ または ▶ キーを押してサブメニューへ進みます。
3. ◀▶ キーを使ってサブメニューで希望のアイテムを選択し、↵ あるいは ▶ キーを押して詳細設定を表示します。◀▶ キーによって設定を調整します。
4. サブ メニューから次に調整したい項目を選択し、上記手順と同様に設定を調整します。
5. ↵ または ▶ を押すと設定が確定し、スクリーンはメインメニューに戻ります。
6. 終了するには、もう一度◀ または ☰ を押します。オンスクリーンメニューが終了し、プロジェクターは自動的に新しい設定を保存します。



プロジェクターを使用する

OSD メニューツリー

メインメニュー	サブメニュー	サブメニュー2	サブメニュー3	サブメニュー4	値
ディスプレイ	映像設定	ディスプレーモード			シネマ[デフォルト]
					HDR
					ビビッド
					ゲーム
					リファレンス
					ブライト
					ユーザー
					3D [非対応]
		壁紙色			オフ [デフォルト]
					黒板
					ライトイエロー
					ライトグリーン
					ライトブルー
					ピンク
					グレー
		ダイナミックレンジ	HDR		自動 [デフォルト]
					オフ
					SDR->HDR
			HDR 効果		標準 [デフォルト]
					フィルム
					詳細
					ブライト
		輝度			-50～50
		コントラスト			-50～50
		シャープネス			1～15
		色	[HDMI入力]		-50～50
		色あい	[HDMI入力]		-50～50
		ガンマ			フィルム
					ビデオ
					グラフィック
					スタンダード(2.2)
					1.8
					2.0
					2.4

プロジェクターを使用する

メインメニュー	サブメニュー	サブメニュー2	サブメニュー3	サブメニュー4	値
ディスプレイ	映像設定	色設定	BrilliantColor™		1～10
			色温度		D55
					D65
					D75
					D83
					D93
					ネイティブ
			色域		シネマ
					ゲーム
					ネイティブ
					HDTV
					プレゼンテーション
			CMS	色	赤 [デフォルト]
					緑
					青
					シアン
					マゼンダ
					イエロー
					白
				xオフセット	-50～50 [デフォルト: 0]
				yオフセット	-50～50 [デフォルト: 0]
				輝度	-50～50 [デフォルト: 0]
				リセット	キャンセル [デフォルト]
					はい
				戻る	
			RGBゲイン / バイアス	赤ゲイン	-50～50
				緑ゲイン	-50～50
				青ゲイン	-50～50
				赤バイアス	-50～50
				緑バイアス	-50～50
				青バイアス	-50～50
				リセット	キャンセル [デフォルト]
					はい
				戻る	
			カラースペース[非HDMI入力]		自動[デフォルト]
					RGB
					YUV
			カラースペース [HDMI 入力]		自動 [デフォルト]
					RGB(0～255)
					RGB(16～235)
					YUV

プロジェクターを使用する

メインメニュー	サブメニュー	サブメニュー2	サブメニュー3	サブメニュー4	値
ディスプレイ	映像設定	信号	自動　オフ		
		［RGB	オン[デフォルト]	周波数	-50～50 (信号に依存) [デフォルト: 0]
		/コンポーネント入力]		位相	0～31 (信号に依存) [デフォルト: 0]
				水平位置	-50～50 (信号に依存) [デフォルト: 0]
				垂直位置	-50～34 (信号に依存) [デフォルト: 0]
				戻る	
		ウルトラディテイル			オフ 1 2 3
		ダイナミックブラック			オン［デフォルト］ オフ
		ブライトモード　［ダイナミックブラック オフ時］			ブライト エコ
		ピュアエンジン	ピュアコントラスト		オフ オン
			ピュアカラー		オフ 1～5
			ピュアモーション		オフ 1～3
			ピュアモーションデモ		オフ［デフォルト］ 水平分割 垂直分割
		リセット			キャンセル　/　はい
	3D	オフ［デフォルト］			
		オン	同期反転		オン［非対応］ オフ［非対応］
	アスペクト比				自動 4:3 16:9 LBX スーパーワイド ネイティブ
	エッジマスク				0～10 [デフォルト: 0]
	デジタルズーム				-5～25 [デフォルト: 0]
	イメージシフト(H)　映像水平位置(H)				-100～100 [デフォルト: 0]
	イメージシフト(V)　映像垂直位置(V)				-100～100 [デフォルト: 0]

プロジェクターを使用する

メインメニュー	サブメニュー	サブメニュー2	サブメニュー3	サブメニュー4	値
オーディオ	内蔵スピーカー				自動 [デフォルト]
					オン
					オフ
	ミュート				オフ [デフォルト]
					オン
	音量				0～10 [デフォルト: 5]
セットアップ	設置モード				フロント [デフォルト]
					リア
					天井 – 上部
					リア – 上部
	ランプ設定	ランプ警告			オフ
					オン [デフォルト]
		ランプリセット			キャンセル [デフォルト]
					はい
	フィルタ設定	エアフィルタ 使用時間			使用時間（読み取り専用）
		エアフィルタ取付	はい		
			いいえ	エアフィルタ寿命	オフ
					300時間
					500時間 [デフォルト]
					800時間
					1000時間
				エアフィルタ	キャンセル [デフォルト]
				使用時間リセット	はい
	電源設定	電源検知オートパワーオン			オフ[デフォルト]
					オン
		自動パワーオフタイマー（分）			0～180（5 分の増分）[デフォルト: 20]
		スリープタイマー（分）			0～990（30 分の増分）[デフォルト: 0]
			常にON		いいえ [デフォルト]
					はい
		電源モード（スタンバイ）			エコ [デフォルト]
					アクティブ
	セキュリティ	セキュリティ			オフ
					オン
		セキュリティタイマー			月
					日
					時
		パスワード変更			

プロジェクターを使用する

メインメニュー	サブメニュー	サブメニュー2	サブメニュー3	サブメニュー4	値
セットアップ	テストパターン				オフ グリーンのグリッド マゼンタのグリッド ホワイトのグリッド 白
	リモコン設定 [リモコンによる]	リモコン受光設定			オン フロント バック オフ
		ユーザー1　ユーザー2　ユーザー3			テストパターン LAN CMS 色温度 ガンマ オートソース ピュアエンジン 設置モード ランプ設定 ズーム ダイナミックレンジ [ユーザー1デフォルト] MHL [ユーザー2デフォルト] ダイナミックブラック [ユーザー3デフォルト]
	プロジェクターID				00～99
	12Vトリガ	12Vトリガ			オン オフ

プロジェクターを使用する

メインメニュー	サブメニュー	サブメニュー2	サブメニュー3	サブメニュー4	値
セットアップ	オプション	言語			English [デフォルト]
					Deutsch
					Français
					Italiano
					Español
					Português
					简体中文
					日本語
					한국어
					Русский
		メニュー設定	メニュー位置		左上
					右上
					中央 [デフォルト]
					左下
					右下
			メニュータイマー		10 秒 [デフォルト]
					5 秒
					オフ
		オートソース			オフ [デフォルト]
					オン
		入力ソース			HDMI 1
					HDMI2/MHL
					VGA
		高地モード			オフ [デフォルト]
					オン
		ディスプレイモードロック			オフ [デフォルト]
					オン
		キーパッドロック			オフ [デフォルト]
					オン
		信号表示			オフ [デフォルト]
					オン
		ロゴ			デフォルト [デフォルト]
					ロゴ無し

メインメニュー	サブメニュー	サブメニュー2	サブメニュー3	サブメニュー4	値
セットアップ	オプション	背景色			なし [デフォルト]
					青
					赤
					緑
					グレー
		HDMI 1 EQ			1～7 [デフォルト: 4]
		HDMI 2 EQ			1～7 [デフォルト: 4]
	リセット	OSDをリセット			キャンセル[デフォルト]
					はい
		初期状態にリセット			キャンセル[デフォルト]
					はい
ネットワーク	LAN	ネットワーク情報			（読み取り専用）
		MACアドレス			（読み取り専用）
		DHCP			オフ [デフォルト]
					オン
		IPアドレス			192.168.0.100 [デフォルト]
		サブネットマスク			255.255.255.0 [デフォルト]
		ゲートウェイ			192.168.0.254 [デフォルト]
		DNS			192.168.0.51 [デフォルト]
		リセット			キャンセル／はい
	コントロール	クレストロン			オフ
					オン [デフォルト]注記: ポート 41794
		Extron			オフ
					オン [デフォルト]注記: ポート 2023
		PJ Link			オフ
					オン [デフォルト]注記: ポート 4352
		AMX Device～Discovery			オフ
					オン [デフォルト]注記: ポート 9131
		Telnet			オフ
					オン [デフォルト]注記: ポート 23
		HTTP			オフ
					オン [デフォルト]注記: ポート 80

プロジェクターを使用する

メインメニュー	サブメニュー	サブメニュー2	サブメニュー3	サブメニュー4	値
情報	制御				
	シリアル番号				
	ソース				
	解像度				00x00
	リフレッシュレート				0.00Hz
	ディスプレーモード				
	電源モード（スタンバイ）				
	ランプ使用時間	ブライト			0 hr
		エコ			0 hr
		ダイナミック			0 hr
		合計			
	ネットワーク情報				戻る
	IPアドレス				
	プロジェクターID				00～99
	エアフィルタ使用時間				
	ブライトネスモード				
	FW バージョン				システム
					LAN
					MCU
					戻る

プロジェクターを使用する

ディスプレーメニュー

表示画像設定メニュー

ディスプレーモード

さまざまな映像タイプに合わせて、いくつかのプリセット設定が用意されています。

- **シネマ**: 映画鑑賞に最適な色を与えます。
- **HDR**: コンテンツを監督が意図する通りに表示します。 ※入力信号のSDR・HDR関係なく調整します。
  ※HDR信号対応は、＜ダイナミックレンジ＞ ＜HDR＞で対応します。
- **ビビッド**: このモードでは、彩度と輝度のバランスがうまくとられます。ゲームプレー用にこのモードを選択してください。
- **ゲーム**: ビデオゲームを楽しむために、このモードを選択して、明るさを増やし、応答時間レベルを上げます。
- **リファレンス**: このモードは、画像をできるだけ変更せず、忠実に再生することを目的としています。カラー、色温度、コントラスト、γ 設定はすべて標準の参照レベルに設定されます。動画を見るにはこのモードを選択します。
- **ブライト**: PC入力に対して、輝度を最大にします。
- **ユーザー**: ユーザー設定を保存します。

壁紙色

この機能を利用し、壁の色に合わせてスクリーンイメージを最適化します。オフ、黒板、ライトイエロー、ライトグリーン、ライトブルー、ピンク、グレー から選択します。

ダイナミックレンジ

4K Blu-ray プレーヤーおよびストリーミングデバイスからビデオを表示するとき、ハイダイナミックレンジ (HDR) 設定およびその効果を構成します。

➤ **HDR**

・自 動 ：HDR信号を自動検出します。
・オ フ ：HDR処理をオフに切り替えます。
・SDR → HDR ： HDR処理効果をSDR信号に追加します。HDR効果メニューからHDR処理レベルを調整することができます。

➤ **HDR 効果**

- **標 準**: 自然な画像を表示するため、このモードを選択します。
- **フィルム**: より詳細な画像を表示するため、このモードを選択します。
- **詳 細**: 暗いシーンにおいて詳細を表示するため、このモードを選択します。
- ブライト: より輝度をあげた色を表示するため、このモードを選択します。

輝度

画像の輝度を調整します。

コントラスト

コントラストは、画像や画像の最暗部（黒）と最明部（白）の差の度合いを調整します。

シャープネス

画像のシャープネスを調整します。

プロジェクターを使用する

色（HDMI入力のみ）

ビデオ画像を、白黒から完全飽和色まで調整します。

色あい（HDMI入力のみ）

赤と緑のカラーバランスを調整します。

ガンマ

γ カーブタイプを設定します。初期セットアップと微調整が完了したら、γ 調整ステップを利用して画像出力を最適化します。

- **フィルム**: ホーム シアター用。
- **ビデオ**: ビデオまたは TV ソース用。
- **グラフィック**: PC/フォトソース用。
- **スタンダード(2.2)**: 標準化された設定用。
- **1.8 / 2.0 / 2.4**: 特定の PC/フォトソース用。

色設定

色設定を行います。

- **BrilliantColor™**: 新しいカラー処理アルゴリズムとエンハンスメントを利用して高い輝度を可能にしながら、画像に真の、鮮やかなカラーを実現します。
- **色温度**: D55、D65、D75、D83、D93、または、**ネイティブ**から色温度を選択します。
- **色域**: **シネマ、ゲーム、ネイティブ、HDTV、プレゼンテーション**から適切な色域を選択します。
- **CMS**（**色管理システム**）: 色 (R/G/B/C/M/Y) のいずれかを選択してそのx/y変移と輝度を調整します。
  - 色: 赤 (R)、緑 (G)、青 (B)、シアン (C)、**イエロー** (Y)、マゼンタ (M)、白 (W) から色を選択します。
  - xオフセット: 選択した色の x オフセット値を調整します。
  - yオフセット: 選択した色の y オフセット値を調整します。
  - 輝度: 選択した色の輝度値を調整します。
  - リセット: 色調整を工場出荷時デフォルト設定に戻します。
  - 戻る:「CMS」メニューを終了します。
- **RGBゲイン/バイアス:** この設定でイメージの輝度（ゲイン）とコントラスト（バイアス）を構成できます。
  - リセット: RGB ゲイン/バイアスを工場出荷時デフォルト設定に戻します。
  - 戻る:「RGBゲイン/バイアス」メニューを終了します。
- **カラースペース**（**非 HDMI .VGA入力のみ**）: 以下から適切なカラーマトリックスタイプを選択します: 自動、RGB、または、YUV。
- **カラースペース**（**HDMI 入力のみ**）: 以下から適切なカラーマトリックスタイプを選択します: 自動、RGB (0 ~ 255)、RGB (16 ~ 235)、および YUV。

信号（VGA入力のみ）

信号オプションを調整します。

- **自動**: 信号を自動的に設定します (周波数と位相アイテムはグレー表示になります)。自動が無効になっている場合、設定を手動で調整し保存できるように周波数と位相アイテムが表示されます。
- **周波数**: ディスプレーデータ周波数を変更して、コンピュータのグラフィックカード周波数に適合させます。画像が垂直方向でちらついて見える場合のみ、この機能をお使いください。
- **位相**: ディスプレーの信号タイミングとグラフィックカードを同期化します。画像が乱れたりちらついたりする場合は、この機能を使って修正します。

- (H) **水平位置**: 画像の水平位置を調整します。
- (V) **垂直位置**: 画像の垂直位置を調整します。
- **戻る**: 「信号」メニューを終了します。

注記: *このメニューは、入力ソースが、RGB/コンポーネントである場合のみ利用可能です。*

ウルトラ ディテイル

投射された画像のエッジを調整し、細部をよりくっきりと表示できるようにします。

ダイナミックブラック

最適なコントラストパフォーマンスを発揮できるよう、画像の輝度を自動的に調整するために使用します。

ブライトネスモード ※ダイナミック ブラックがオフの時、操作可能。

ブライトネスモードの設定を調整します。

- **ブライト**: 「ブライト」を選択すると明るさが増します。
- **エコ**: 「エコ」を選択するとプロジェクターランプの光量を減らして電源消費量を少なくし、寿命を延長することができます。

ピュアエンジン

各ピュアエンジンのパラメーターを調整します。

- ピュアコントラスト: 暗い/明るい映画のシーンで細部まではっきり表示できるように、ディスプレーの輝度を自動的に最適化するために使用します。
- **ピュアカラー**: 画像の鮮明さを大幅に増やすために使用します。
- **ピュアモーション**: 表示される画像の自然な動きを保持するために使用します。
- ピュアモーションデモ: この機能により、生の処理されていない画像とピュアモーションで処理された画像の画質の違いを見ることができます。このモードを使用して、ピュアモーション設定に対して行った調整をチェックします。

リセット

色設定を工場出荷時デフォルト設定に戻します。

アスペクト比メニューの表示

アスペクト比

次のオプションから、表示される画像のアスペクト比を選択します:

- **4:3**: このフォーマットは、4:3 入力ソース用です。
- **16:9**: ワイド スクリーン テレビのために用意される高画質のHDTVやDVDのような 16:9 入力用です。
- **LBX**: 16x9 ではないレターボックスソースを投影する場合や、外部 16x9 レンズを使用して画像を 2.35:1 アスペクト比で最大解像度により投影する場合に選択します。
- **スーパーワイド**: この特殊 2.0:1 アスペクト比を使って、画面の上部および下部の黒いバーなく、16:9 および 2.35:1 アスペクト比の映画を表示します。
- **ネイティブ**: このフォーマットは、スケーリングなしでオリジナルの画像を表示します。
- **自動**: 適切なディスプレイフォーマットを自動的に選択します。

プロジェクターを使用する

注記:

- *LBX モードに関する詳細情報:*
  - *一部のレターボックスフォーマット DVD には、16x9 TV のために用意されていないものもあります。この場合、16:9 モードのイメージは正しく表示されません。この場合、4:3 モードを使って DVD を表示してみてください。コンテンツが 4:3 ではない場合、16:9 ディスプレーの画像の周りに黒いバーが表示されます。このタイプのコンテンツの場合、LBX モードを使って 16:9 ディスプレーに画像を合わせることができます。*
  - *外部アナモルフィックレンズを使用する場合、この LBX モードによりアナモフィックワイドをサポートする 2.35:1 コンテンツ (アナモフィック DVD と HDTV フィルムソースを含む) を視聴することも可能で、ワイド 2.35:1 画像では 16x9 ディスプレーに対して機能強化されています。こうすれば黒いバーは表示されなくなります。ランプ電源と垂直方向の解像度がフル活用されます。*
- *スーパーワイドフォーマットを使用するには、以下を行います:*
  a) *画面のアスペクト比を 2.0:1 に設定します。*
  b) *「スーパーワイド」フォーマットを選択します。*
  c) *プロジェクターの画像を画面に正しく合わせます。*

4K UHD スケーリングテーブル:

16 : 9 画面	480i/p	576i/p	720p	1080i/p	2160p
4x3	2880 x 2160 に調整します。				
16x9	3840 x 2160 に調整します。				
LBX	中央の 3840 x 1620 画像を取得し、その後、3840 x 2160 にサイズ変更して表示します。				
ネイティブ	1:1 中央にマッピング。 サイズ変更は行われません。表示される解像度は、入力ソースに依存します。				
自動	- ソースが 4:3 である場合、画面タイプは自動的に 2880 x 2160 にサイズ変更されます。 - ソースが 16:9 である場合、画面タイプは自動的に 3840 x 2160 にサイズ変更されます。 - ソースが 15:9 である場合、画面タイプは自動的に 3600 x 2160 にサイズ変更されます。 - ソースが 16:10 である場合、画面タイプは自動的に 3456 x 2160 にサイズ変更されます。				

自動マッピングルール:

	入力解像度		自動/拡大縮小	
	水平解像度	垂直解像度	3840	2160
4:3	640	480	2880	2160
	800	600	2880	2160
	1024	768	2880	2160
	1280	1024	2880	2160
	1400	1050	2880	2160
	1600	1200	2880	2160
ワイド ラップトップ	1280	720	3840	2160
	1280	768	3600	2160
	1280	800	3456	2160
SDTV	720	576	2700	2160
	720	480	3240	2160
HDTV	1280	720	3840	2160
	1920	1080	3840	2160

プロジェクターを使用する

表示エッジマスクメニュー

エッジマスク

この機能を使って、ビデオソースのエッジのビデオエンコードノイズを除去します。

表示デジタルズームメニュー

デジタルズーム

スクリーンに投影される画像を縮小または拡大するために使用します。

表示画像シフトメニュー

イメージシフト

投影される画像位置を水平 (H) または垂直 (V) に調整します。

オーディオメニュー

オーディオ内蔵スピーカーメニュー

内蔵スピーカー

内蔵スピーカーの オン または オフ を切り替えるために、このオプションを使用します。

- **自動:** 外部スピーカーがプロジェクターに接続されるとき、内蔵スピーカーを自動的にオフに切り替えるには、「自動」を選択します。
- **オン:** 「オン」を選択して、内蔵スピーカーをオンに切り替えます。
- **オフ:** 「オフ」を選択して、内蔵スピーカーをオフに切り替えます。

オーディオミュートメニュー

ミュート

このオプションを使って、一時的に音声をオフに切り替えます。

- **オン:** 「オン」を選択して、ミュートをオンに切り替えます。
- **オフ:** 「オフ」を選択して、ミュートをオフに切り替えます。

注記: *「ミュート」機能は、内蔵および外付けスピーカーの音量に影響を与えます。*

オーディオボリュームメニュー

音量

音量レベルを調整します。

プロジェクターを使用する

セットアップメニュー

設置モード

フロント、リア、天井 - 上部、リアー上部からお好みの投影を選択します。

ランプ設定メニュー

ランプ警告

ランプ交換メッセージが表示されたときに、警告メッセージの表示/非表示を設定します。メッセージは、推奨されるランプの交換の約30時間前から表示されます。

ランプリセット

ランプ交換後、ランプの寿命カウンタをリセットする際に使用します。

フィルター設定メニュー

エアフィルター使用時間

エアフィルター使用時間を表示します。

エアフィルター取付

警告メッセージを設定します。

- **はい:** 使用時間が500 時間を超えると警告メッセージが表示されます。
  注記: *「エアフィルター使用時間 / エアフィルター寿命 / エアフィルター使用時間リセット」は「エアフィルター取付」が「はい」の場合にのみ表示されます。*
- **いいえ:** 警告メッセージをオフにします。

エアフィルター寿命

エアフィルター交換メッセージが表示されたときに、警告メッセージの表示/非表示を設定します。
利用可能なオプションは、300時間、500時間、800時間、および1000時間です。

エアフィルター使用時間リセット

エアフィルターを交換または洗浄した後、**エアフィルター** カウンタをリセットしてください。

電源設定メニュー

電源検知オートパワーオン

「オン」を選択すると、電源探知オートパワーオンモードが有効になります。プロジェクターは、AC 電源が供給されると自動的に電源オンになります。プロジェクターのキーパッドまたはリモコンの「電源」キーを押す必要はありません。

自動パワーオフタイマー(分)

カウントダウンタイマーの時間を設定します。カウントダウンタイマーは、プロジェクターへの入力信号が途切れると、カウントダウンを開始します。カウントダウンが終了すると、自動的にプロジェクターの電源が切れます(単位は分です)。

スリープタイマー(分)

スリープタイマーを設定します。

- **スリープタイマー(分):** スリープタイマーの時間を設定します。スリープタイマーは、プロジェクターへの入力信号の有無に関わらず、カウントダウンを開始します。カウントダウンが終了すると、自動的にプロジェクターの電源が切れます(単位は分です)。
  注記: *スリープタイマーは、プロジェクターの電源を切るたびにリセットされます。*
- **常にON:** スリープタイマーが常にONに設定されていることを確認します。

プロジェクターを使用する

電源モード(スタンバイ)

電源モードを設定します。

エコ:「エコ」を選択すると、節電モードになります(<0.5W)。

アクティブ:「アクティブ」を選択すると通常スタンバイに戻ります。

セキュリティ設定メニュー

セキュリティ　※間違ったパスワードを3回続けて入力すると、プロジェクターは10秒後に自動的にシャットダウンします。

プロジェクターを使用する前にパスワード入力を求めるようにするには、この機能を有効にします。
[オン] を選択すると、プロジェクターの電源を入れるときにセキュリティー検証を行います。
画面にしたがって、4桁のパスワードを入力してください。数字はリモコンの4方向選択キーで選びます。
初めてお使いの際は、デフォルトのパスワード[1234]を入力してください。
セキュリティーをオンにすると、セキュリティー設定画面が表示されます。

- **オン:**「オン」を選択すると、プロジェクターの電源を入れるときにセキュリティー検証を行います。
- **オフ:**「オフ」を選択すると、パスワード検証を行うことなくプロジェクターの電源を入れることができます。

セキュリティタイマー

時間(月/日/時)機能を選択して、プロジェクターの使用可能時間数を設定します。設定した時間が経過すると、プロジェクターから再度パスワードを入力するよう要求されます。

パスワード変更

プロジェクターを電源オンする際、入力するように求められるパスワードを設定または変更するために使用します。

テストパターンメニューの設定

テストパターン設定

テストパターンをグリーンのグリッド、マゼンタのグリッド、ホワイトのグリッド、 ホワイトから選択するか、
この機能を無効にします (オフ)。

リモート設定メニューのセットアップ

リモコン受光設定

リモコン受光設定を行います。

オン　:「オン」を選択すると、上部および前面 IR レシーバーからリモコンでプロジェクターを操作できます。
フロント:「フロント」を選択すると、前面 IR レシーバーからリモコンでプロジェクターを操作できます。
バック　:「バック」を選択すると、背面 IR レシーバーからリモコンでプロジェクターを操作できます。
オフ　:「オフ」を選択すると、リモコンでプロジェクターを操作できなくなります。
キーパッドのキーを使用し、操作してください。

ユーザー1/ ユーザー2/ ユーザー3

ユーザー1、ユーザー2、または、ユーザー3 の既定の機能をテストパターン、LAN、CMS、色温度、ガンマ、オートソース、
設置モード、ランプ設定、ズーム、MHL、ダイナミック範囲、 ダイナミックブラック、ピュアエンジンから割り当てます。

プロジェクター ID 設定メニュー

プロジェクターID

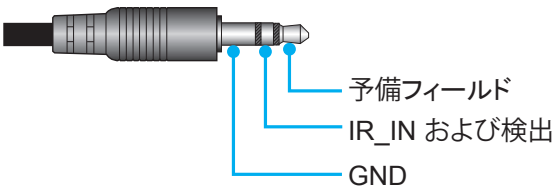
ID 定義をメニュー(0 ~ 99まで)で設定できます。ユーザーは RS232 コマンドを使って、個別のプロジェクターを
コントロールできるようになります。

プロジェクターを使用する

12V トリガーメニューの設定

12Vトリガ

この機能を使って、トリガを有効または無効にします。



- オフ: 「オフ」を選択するとトリガーが無効になります。
- オン: 「オン」を選択するとトリガーが有効になります。

オプション設定メニュー

言語

多言語 OSD メニューを英語、ドイツ語、フランス語、イタリア語、スペイン語、簡体字中国語、日本語、韓国語およびロシア語から選択します。

メニュー設定

画面上のメニュー位置を設定し、メニュータイマーを設定します。

- **メニュー位置**: スクリーン上に表示されるメニューの位置を選択します。
- **メニュータイマー**: OSD メニューが画面上に表示される時間を設定します。

オートソース

利用可能な入力源をプロジェクターに自動検出させるには、このオプションを選択します。

入力ソース

入力ソースを HDMI 1、HDMI2/MHL、および、VGA から選択します。

高地モード

「オン」が選択されると、ファンがより高速に回転します。この機能は、高度が高く、空気の濃度が低い環境に便利です。

ディスプレイモードロック

「オン」または「オフ」を選択し、表示モード設定の調整をロックまたはロック解除します。

キーパッドロック

キーパッドロック機能が「オン」である時、キーパッドがロックされます。しかし、リモコンでプロジェクターを操作できます。「オフ」を選択すると、キーパッドを再び使用できるようになります。

信号表示

この機能を有効にして、情報メッセージを非表示にします。

- **オフ:** 「オフ」を選択すると、情報メッセージが非表示になります。
- **オン:** 「オン」 を選択すると、「検出中」 メッセージが表示されます。

ロゴ

この機能を使って希望のスタートアップスクリーンを設定します。設定を変更した場合、次に電源を入れたときから新しい設定が適用されます。

デフォルト: デフォルトの起動画面です。
ロゴ無し: ロゴは起動画面に表示されません。

背景色

信号が利用できない場合、この機能を使って、青、赤、緑、グレー、または、なし(黒)を表示します。

HDMI 1 EQ

HDMI1 に対する HDMI ポート EQ 値を設定します。

HDMI 2 EQ

HDMI2/MHL に対する HDMI ポート EQ 値を設定します。

リセット OSD メニューの設定

OSDをリセット

OSD メニューの設定を工場出荷時デフォルト設定に戻します。

初期状態にリセット

すべての設定を工場出荷時の初期設定に戻します。

ネットワークメニュー

ネットワーク LAN メニュー

ネットワーク情報

ネットワーク接続状態を表示します。(読み取り専用)。

MACアドレス

MAC アドレスを表示します。(読み取り専用)。

DHCP

このオプションを利用し、DHCP 機能を有効または無効にします。

- **オン**: プロジェクターがネットワークから自動的に IP アドレスを取得します。
- **オフ**: IP、サブネットマスク、ゲートウェイ、DNS 構成を手動で割り当てます。

注記: *既存の OSD が、入力した値を自動的に適用します。*

IPアドレス

IP アドレスを表示します。

サブネットマスク

サブネットマスク番号を表示します。

ゲートウェイ

プロジェクターに接続しているネットワークのデフォルト ゲートウェイを表示します。

DNS

DNS 番号を表示します。

プロジェクターを使用する

Web ブラウザを使用してプロジェクタをコントロールする方法

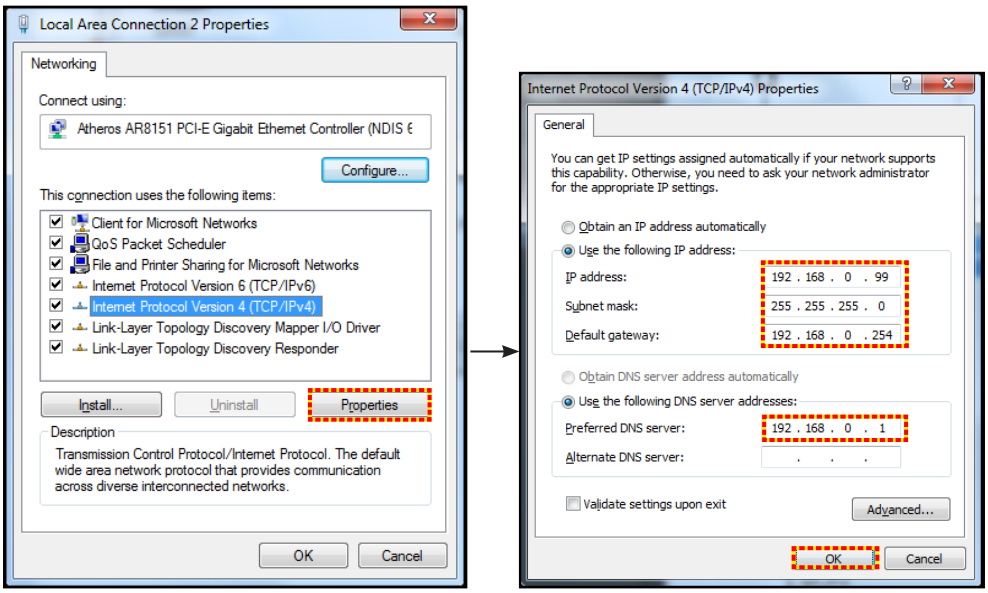
1. DHCP サーバーが IP アドレスを自動的に割り当てられるよう、プロジェクターの DHCP オプションを「オン」にします。
2. PC で Web ブラウザーを開き、プロジェクターの IP アドレスを入力します（「ネットワーク > LAN > IPアドレス」）。
3. ユーザー名とパスワードを入力し、「ログイン」をクリックします。
   プロジェクターの構成 Web インターフェイスが開きます。

注記:

- *既定のユーザー名とパスワードは「admin」です。*
- *このセクションの手順は Windows 7 オペレーティングシステムに基づいています。*

コンピュータからプロジェクターに直接接続しているとき*

1. プロジェクターの DHCP オプションを「オフ」にします。
2. プロジェクターの IP アドレス、サブネットマスク、ゲートウェイ、DNS を構成します（「ネットワーク > LAN」）。
3. PC の ***ネットワークと共有センター*** ページを開き、プロジェクターに設定されている値と同一のネットワークパラメーターを PC に割り当てます。「OK」をクリックしてパラメーターを保存します。



4. PC で Web ブラウザを開き、手順 3 で割り当てた IP アドレスを URL フィールドに入力します。「Enter」キーを押します。

リセット

LAN パラメーターのすべての値をリセットします。

ネットワークコントロールメニュー

クレストロン

この機能を使用して、ネットワーク機能を選択します。（ポート: 41794）.

詳細については、http://www.crestron.com と www.crestron.com/getroomview にアクセスしてください。

Extron

この機能を使用して、ネットワーク機能を選択します。（ポート: 2023）.

PJ Link

この機能を使用して、ネットワーク機能を選択します。（ポート: 4352）.

プロジェクターを使用する

AMX Device Discovery

この機能を使用して、ネットワーク機能を選択します。(ポート: 9131).

Telnet

この機能を使用して、ネットワーク機能を選択します。(ポート: 23).

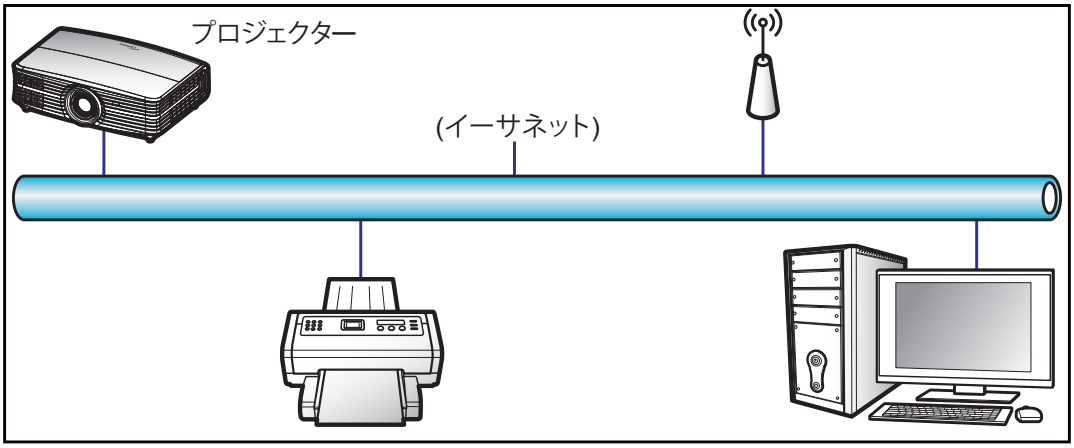
HTTP

この機能を使用して、ネットワーク機能を選択します。(ポート: 80).

設定のネットワーク：コントロール設定メニュー

LAN_RJ45 機能

操作を簡単にするために、プロジェクターは多様なネットワーク機能とリモート管理機能を備えています。プロジェクターの LAN/RJ45 機能では、ネットワークを介して 電源のオン/オフ、明るさ設定、コントラスト設定などをリモート管理できます。また、次のようなプロジェクターステータス情報を参照できます。



有線 LAN 端末機能

このプロジェクターは PC (ラップトップ) またはその他の外部デバイスを利用し、LAN/RJ45 ポートと互換性のある Crestron / Extron / AMX (デバイス検出) / PJLink を介して制御できます。

- Crestron は米国の Crestron Electronics, Inc. の登録商標です。
- Extron は米国の Extron Electronics, Inc. の登録商標です。
- AMX は米国の AMX LLC の登録商標です。
- PJLink は JBMIA を通して日本、米国、その他の国で商標とロゴの登録を申請しました。

このプロジェクターは Crestron Electronics コントローラーと関連ソフトウェア、たとえば、RoomView® の指定のコマンドに対応しています。

http://www.crestron.com/

このプロジェクターは Extron デバイスに対応しているのでご参照ください。

http://www.extron.com/

このプロジェクターは AMX (デバイス検出) に対応しています。

http://www.amx.com/

このプロジェクターは PJLink Class1 (バージョン 1.00) の全コマンドに対応しています。

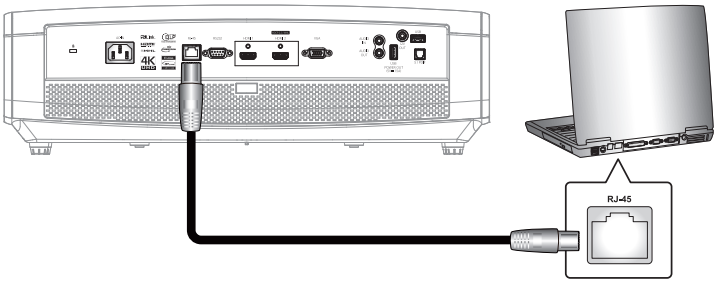
http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

LAN/RJ45 ポートに接続し、プロジェクターをリモート操作できる各種外部デバイスとそれらの外部デバイスの対応コマンドに関する詳細については、サポートサービスに直接お問い合わせください。

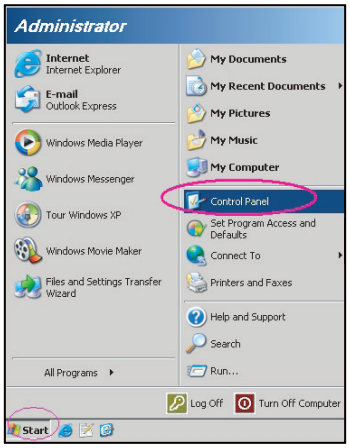
プロジェクターを使用する

LAN RJ45

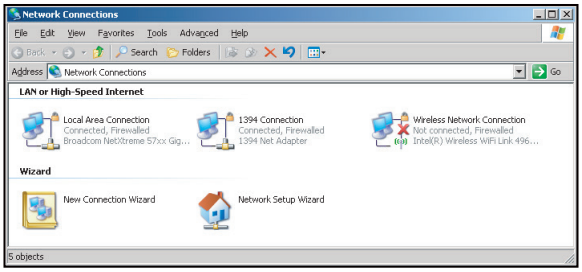
1. プロジェクターと PC (ラップトップ) の RJ45 ポートに RJ45 ケーブルを接続します。



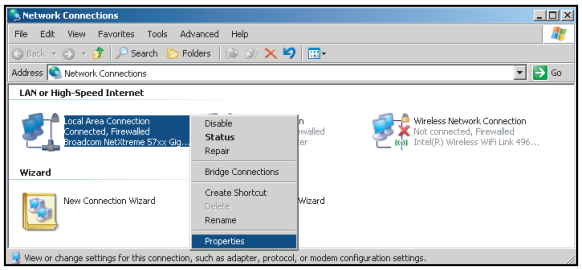
2. PC (ラップトップ) で、**スタート** > **コントロールパネル** > **ネットワーク接続**の順に選択します。



3. **ローカルエリア接続** を右クリックし、**プロパティ** を選択します。

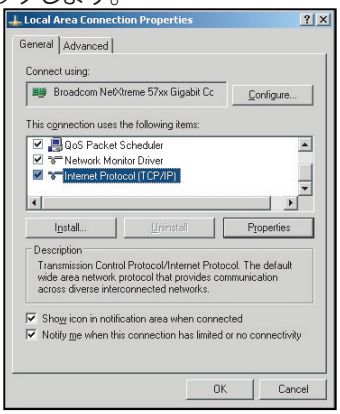


4. **プロパティ** ウィンドウで、**全般** タブを選択し、**インターネットプロトコル (TCP/IP)** を選択します。

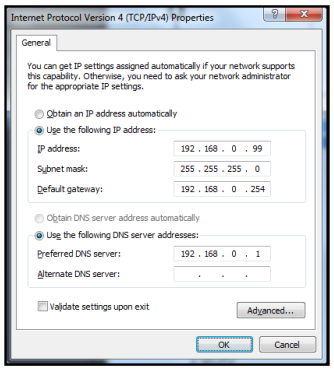


プロジェクターを使用する

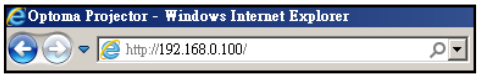
5. 「Property (プロパティ)」をクリックします。



6. IP アドレスとサブネットマスクを入力し、「OK」を押します。



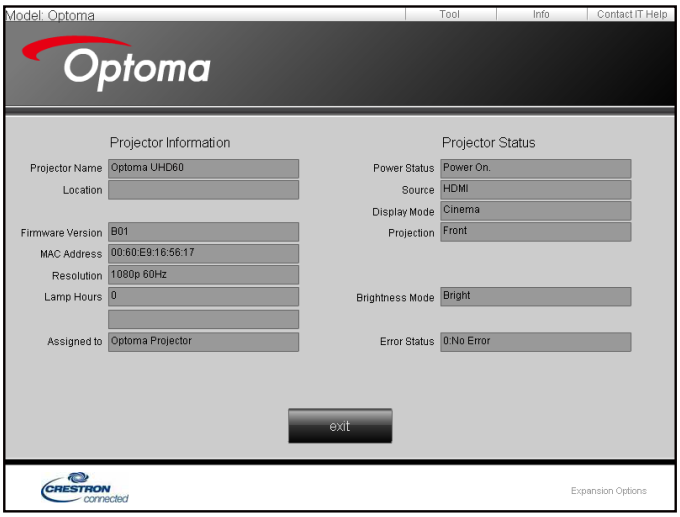
7. プロジェクターの「メニュー」ボタンを押します。
8. プロジェクターで **ネットワーク** > **LAN** の順に開きます。
9. 次の接続パラメーターを入力します。
   - DHCP: オフ
   - IPアドレス: 192.168.0.100
   - サブネットマスク: 255.255.255.0
   - ゲートウェイ: 192.168.0.254
   - DNS: 192.168.0.51
10. 「Enter」を押し、設定を確定します。
11. Adobe Flash Player 9.0 以降をインストールした Microsoft Internet Explorer など、Web ブラウザーを開きます。
12. アドレスバーに、プロジェクターの IP アドレスを入力します。192.168.0.100.



13. 「Enter」を押します。
このプロジェクターはリモート管理できます。LAN/RJ45 機能に次のように表示されます。

プロジェクターを使用する

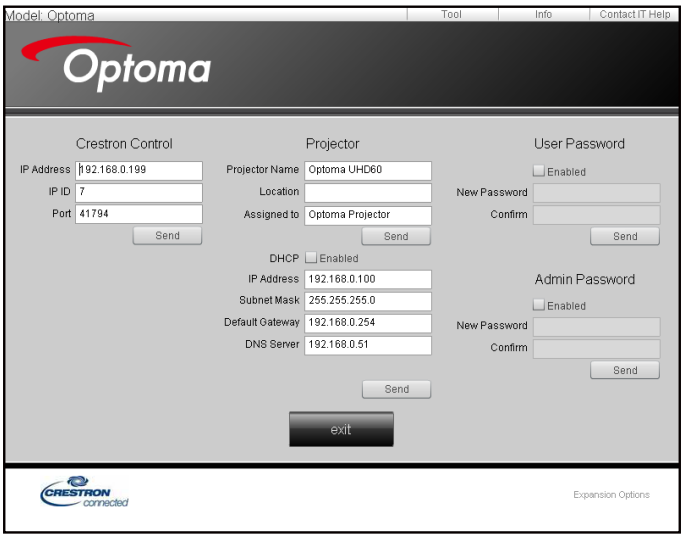
情報ページ



メインページ



ツールページ



IT ヘルプデスクに問い合わせる



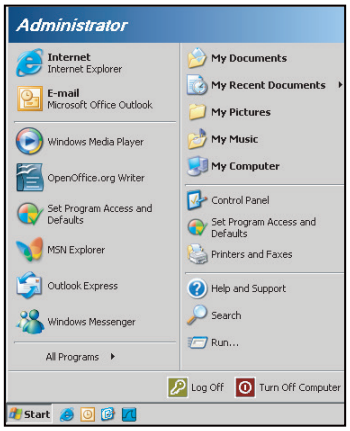
プロジェクターを使用する

RS232 by Telnet 機能

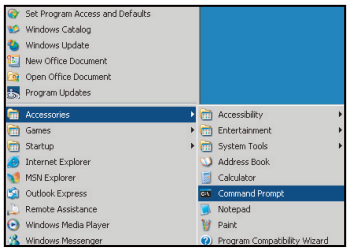
RS232 コマンドの制御方法には代替があります。これは LAN/RJ45 インターフェイスで「RS232 by TELNET」と呼ばれています。

「RS232 by Telnet」のクイックスタートガイド

- プロジェクターの OSD で IP アドレスを確認します。
- PC/ラップトップがプロジェクターの Web ページにアクセスできることを確認します。
- PC/ラップトップが「TELNET」機能を拒否する場合、「Windows ファイアウォール」設定が無効になっていることを確認します。



1. **スタート** > **すべてのプログラム**.>**アクセサリAccessories** > **コマンドプロンプト**の順に選択します。



2. コマンドを次の形式で入力します。
   - telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (「Enter」キーを押す)
   - (ttt.xxx.yyy.zzz: プロジェクターの IP アドレス)
3. Telnet 接続の用意ができて、RS232 コマンドを入力できるのであれば、「Enter」を押すと、RS232 コマンドが実行可能になります。

「RS232 by TELNET」の仕様:

1. Telnet: TCP。
2. Telnet ポート: 23 (詳細は、サービスエージェントまたはチームにお問い合わせください)。
3. Telnet ユーティリティ: Windows「TELNET.exe」(コンソールモード)。
4. RS232-by-Telnet 制御の通常切断: 閉じる
5. TELNET 接続準備完了直後の Windows Telnet ユーティリティ。
   - Telnet 制御の制限 1: Telnet 制御用途に対して、連続するネットワークペイロードが 50 バイト未満とされています。
   - Telnet 制御の制限 2: Telnet 制御に対して、1 つの完全な RS232 コマンドに 26 バイト未満とされています。
   - Telnet 制御の制限 3: 次の RS232 コマンドの最小遅延は 200 (ms) を超える必要があります。

プロジェクターを使用する

情報メニュー

情報メニュー

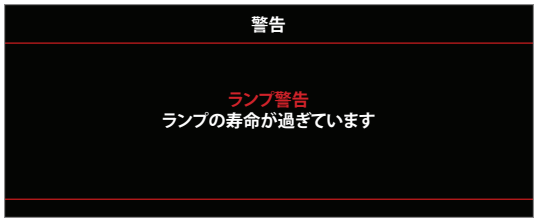
以下のプロジェクター情報を表示します:

- 制御
- シリアル番号
- ソース
- 解像度
- リフレッシュ レート
- ディスプレーモード
- 電源モード(スタンバイ)
- ランプ使用時間
- ネットワーク情報
- IPアドレス
- プロジェクターID
- エアフィルター使用時間
- ブライトネスモード
- FW バージョン

保守管理

ランプの交換

プロジェクターはランプの寿命を自動的に検出します。ランプの寿命に近づくと、画面に警告メッセージが表示されます。



このメッセージが表示されたら、できる限り速やかに最寄りの販売店またはサービスセンターに連絡して、ランプを交換してください。ただし、ランプを交換する前に、プロジェクターが十分に放熱するまで約 30 分お待ちください。



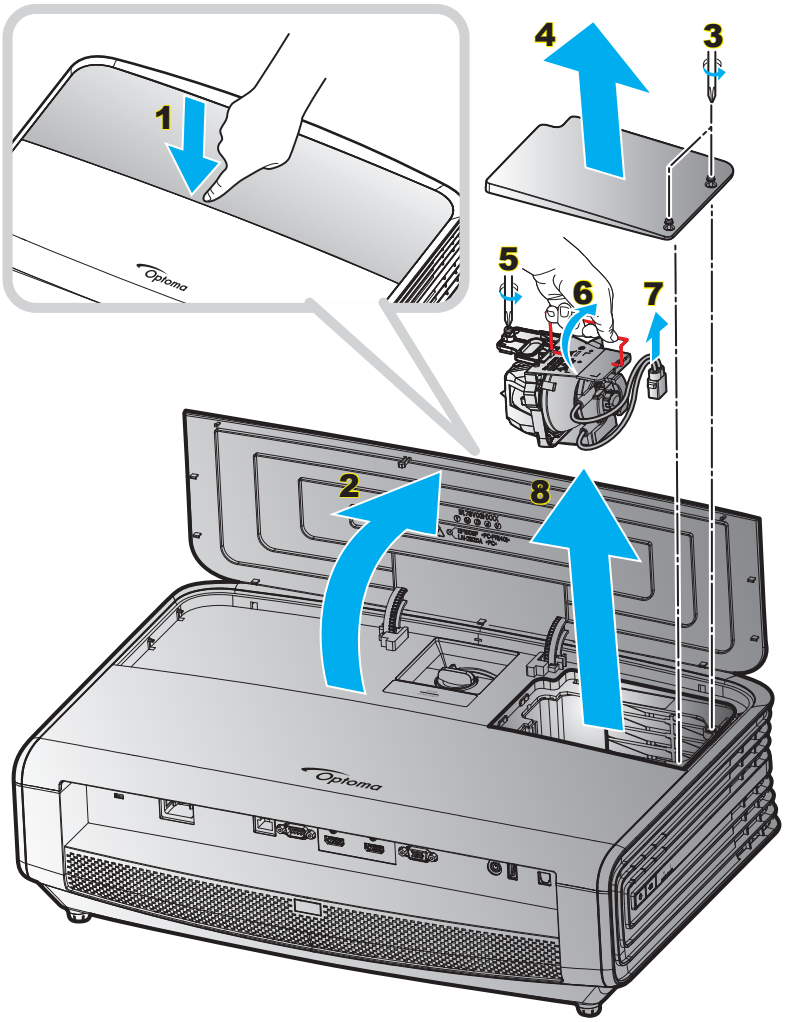
警告: 天上から吊り下げる場合、ランプ アクセス パネルを開けるときは注意してください。天井から吊り下げている状態でランプを交換する場合、安全メガネを着用することをお勧めします。プロジェクターからゆるんだ部品が落下しないように、注意を払う必要があります。

警告: ランプコンパートメントは熱くなっています! 放熱を待ち、ランプが十分に冷めてから交換してください!

警告: 怪我を防止するため、ランプを落下させたり、ランプのバルブに触れることのないようご注意ください。バルブが落下すると粉々に砕けて飛び散り、怪我をする恐れがあります。

保守管理

ランプの交換 (続き)



手順:

1. プロジェクターのキーパッドにある「⏻」ボタンを押すか、リモコンの「⏻」ボタンを押し、プロジェクターの電源をオフにします。
2. ランプが十分に冷めるまで約30分間お待ちください。
3. 電源コードを外します。
4. 上部カバーの中央をしっかりと押し下げ、ラッチをロック解除します。1
5. 上部カバーを開けます。2
6. ランプカバーの 2 本のネジを緩めます。3
7. ランプカバーを取り外します。4
8. ランプモジュールにあるネジを緩めます。5
9. ランプハンドルを持ち上げます。6
10. ランプコードを取り外します。7
11. ランプモジュールを慎重に取り外します。8
12. ランプモジュールを交換し、上記の手順を逆に繰り返します。
13. プロジェクターの電源をオンにし、ランプのタイマーをリセットします。
14. ランプリセット: (i)「メニュー」→ を押し (ii)「セットアップ」を選択し → (iii)「ランプ設定」を選択し → (iv)「ランプリセット」を選択し → (v)「はい」を選択します。

保守管理

注記:

- *プロジェクターにランプ カバーが戻されなかった 場合、プロジェクターは動作しません。*
- *ランプのガラス部分には、触れないようにしてください。手の油分が付着すると、ランプが破裂する恐れがあります。*
  誤ってガラス部分に触れてしまった場合は、乾いた布を使ってランプモジュールを拭いてください。

追加情報

対応解像度

デジタル (HDMI 1.4)

ネイティブ解像度: 1920 x 1080 @ 60Hz

確立されたタイミング	標準タイミング	ディスクリプターのタイミング	サポートされるビデオモード	詳細タイミング
720 x 400 @ 70Hz	1280 x 720 @ 60Hz	1920 x 1080 @ 60Hz（デフォルト）	720 x 480i @ 60Hz 16:9	1920 x 1080p @ 60Hz
640 x 480 @ 60Hz	1280 x 800 @ 60Hz		720 x 480p @ 60Hz 4:3	
640 x 480 @ 67Hz	1280 x 1024 @ 60Hz		720 x 480p @ 60Hz 16:9	
640 x 480 @ 72Hz	1920 x 1200 @ 60Hz（Reduced）		720 x 576i @ 50Hz 16:9	
640 x 480 @ 75Hz	1366 x 768 @ 60Hz		720 x 576p @ 50Hz 4:3	
800 x 600 @ 56Hz			720 x 576p @ 50Hz 16:9	
800 x 600 @ 60Hz			1280 x 720p @ 60Hz 16:9	
800 x 600 @ 72Hz			1280 x 720p @ 50Hz 16:9	
800 x 600 @ 75Hz			1920 x 1080i @ 60Hz 16:9	
832 x 624 @ 75Hz			1920 x 1080i @ 50Hz 16:9	
1024 x 768 @ 60Hz			1920 x 1080p @ 60Hz 16:9	
1024 x 768 @ 70Hz			1920 x 1080p @ 50Hz 16:9	
1024 x 768 @ 75Hz			1920 x 1080p @ 24Hz 16:9	
1280 x 1024 @ 75Hz			3840 x 2160 @ 24Hz	
1152 x 870 @ 75Hz			3840 x 2160 @ 25Hz	
			3840 x 2160 @ 30Hz	
			4096 x 2160 @ 24Hz	

デジタル (HDMI 2.0)

ネイティブ解像度: 1920 x 1080 @ 60Hz

B0/確立タイミング	B0/標準タイミング	B1/ビデオモード	B1/詳細タイミング
720 x 400 @ 70Hz	1280 x 720 @ 60Hz	720 x 480i @ 60Hz 16:9	1920 x 1080p @ 60Hz
640 x 480 @ 60Hz	1280 x 800 @ 60Hz	720 x 480p @ 60Hz 4:3	
640 x 480 @ 67Hz	1280 x 1024 @ 60Hz	720 x 480p @ 60Hz 16:9	
640 x 480 @ 72Hz	1920 x 1200 @ 60Hz（Reduced）	720 x 576i @ 50Hz 16:9	
640 x 480 @ 75Hz	1366 x 768 @ 60Hz	720 x 576p @ 50Hz 4:3	
800 x 600 @ 56Hz		720 x 576p @ 50Hz 16:9	
800 x 600 @ 60Hz		1280 x 720p @ 60Hz 16:9	
800 x 600 @ 72Hz		1280 x 720p @ 50Hz 16:9	
800 x 600 @ 75Hz		1920 x 1080i @ 60Hz 16:9	
832 x 624 @ 75Hz		1920 x 1080i @ 50Hz 16:9	
1024 x 768 @ 60Hz		1920 x 1080p @ 60Hz 16:9	
1024 x 768 @ 70Hz		1920 x 1080p @ 50Hz 16:9	
1024 x 768 @ 75Hz		1920 x 1080p @ 24Hz 16:9	
1280 x 1024 @ 75Hz		3840 x 2160 @ 24Hz	
1152 x 870 @ 75Hz		3840 x 2160 @ 25Hz	
		3840 x 2160 @ 30Hz	
		3840 x 2160 @ 50Hz	
		3840 x 2160 @ 60Hz	
		4096 x 2160 @ 24Hz	

追加情報

B0/確立タイミング	B0/標準タイミング	B1/ビデオモード	B1/詳細タイミング
		4096 x 2160 @ 25Hz	
		4096 x 2160 @ 30Hz	
		4096 x 2160 @ 50Hz	
		4096 x 2160 @ 60Hz	

注記: *1920 x 1080 @ 50Hz をサポートします。*

アナログ

ネイティブ解像度: 1920 x 1080 @ 60Hz

B0/確立タイミング	B0/標準タイミング	B0/詳細タイミング	B1/詳細タイミング
720 x 400 @ 70Hz	1280 x 720 @ 60Hz	1920 x 1080 @ 60Hz（デフォルト）	1366 x 768 @ 60Hz
640 x 480 @ 60Hz	1280 x 800 @ 60Hz		
640 x 480 @ 67Hz	1280 x 1024 @ 60Hz		
640 x 480 @ 72Hz	1400 x 1050 @ 60Hz		
640 x 480 @ 75Hz	1600 x 1200 @ 60Hz		
800 x 600 @ 56Hz			
800 x 600 @ 60Hz			
800 x 600 @ 72Hz			
800 x 600 @ 75Hz			
832 x 624 @ 75Hz			
1024 x 768 @ 60Hz			
1024 x 768 @ 70Hz			
1024 x 768 @ 75Hz			
1280 x 1024 @ 75Hz			
1152 x 870 @ 75Hz			

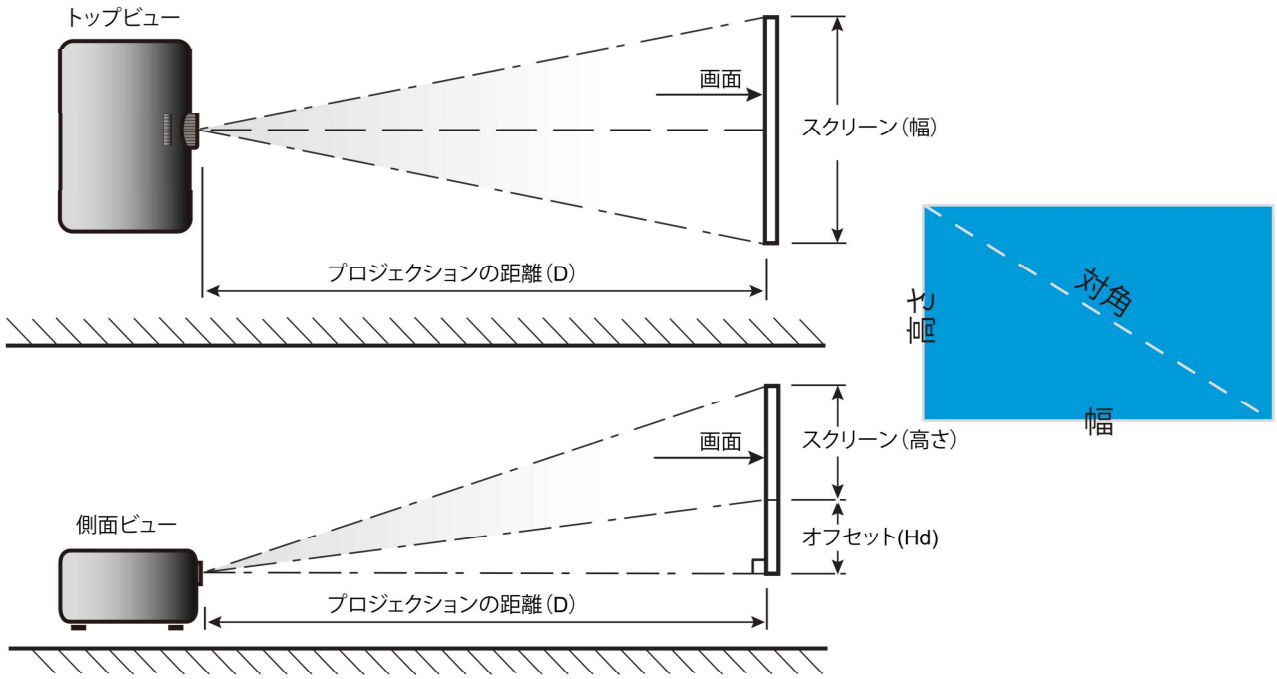
注記: *1920 x 1080 @ 50Hz をサポートします。*

追加情報

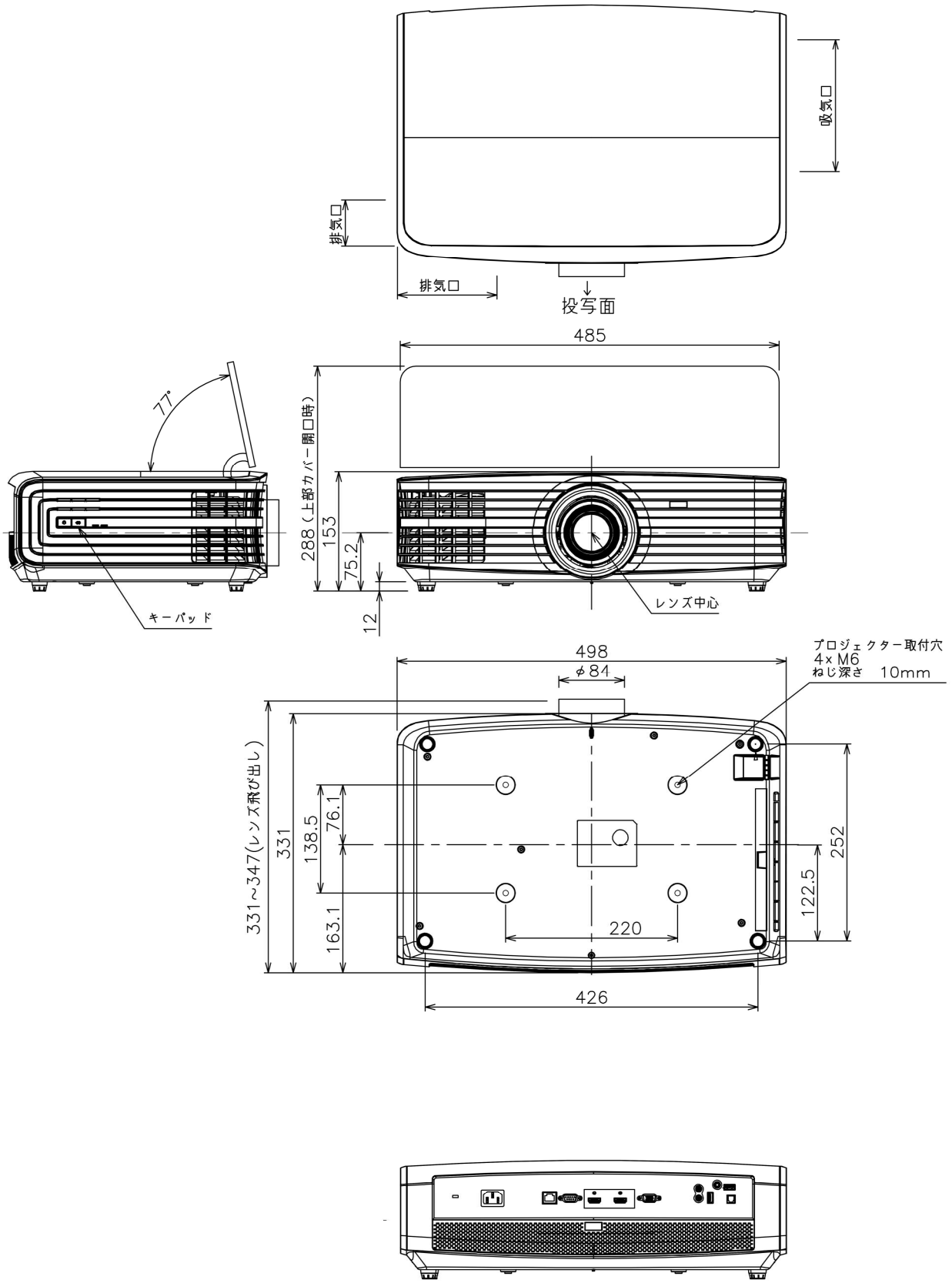
イメージサイズと投写距離表

画面サイズ 4K・FHD(16:9)	イメージサイズ m		投写距離(D) m		オフセット(Hd) m	
	幅(W)	高さ(H)	最短(ワイド)	最長(テレ)	最小	最大
30	0.66	0.37	0.92	1.47	0.00	0.06
40	0.89	0.50	1.23	1.97	0.00	0.07
60	1.33	0.75	1.85	2.95	0.00	0.11
70	1.55	0.87	2.15	3.44	0.00	0.13
80	1.77	1.00	2.46	3.93	0.00	0.15
90	1.99	1.12	2.77	4.42	0.00	0.17
100	2.21	1.25	3.08	4.91	0.00	0.19
110	2.44	1.37	3.38	5.41	0.00	0.21
120	2.66	1.49	3.69	5.90	0.00	0.22
130	2.88	1.62	4.00	6.39	0.00	0.24
140	3.10	1.74	4.31	6.88	0.00	0.26
150	3.32	1.87	4.62	7.37	0.00	0.28
160	3.54	1.99	4.92	7.86	0.00	0.30
170	3.76	2.12	5.23	8.35	0.00	0.32
180	3.98	2.24	5.54	8.85	0.00	0.34
190	4.21	2.37	5.85	9.34	0.00	0.35
200	4.43	2.49	6.15	9.83	0.00	0.37
250	5.53	3.11	7.69	12.29	0.00	0.47
300	6.64	3.74	9.23	14.74	0.00	0.56

※アスペクト4K・FHD(16:9)映写時の距離です。投写距離は実際の距離と誤差のある場合があります。(許容誤差±5%)



追加情報　　製品寸法

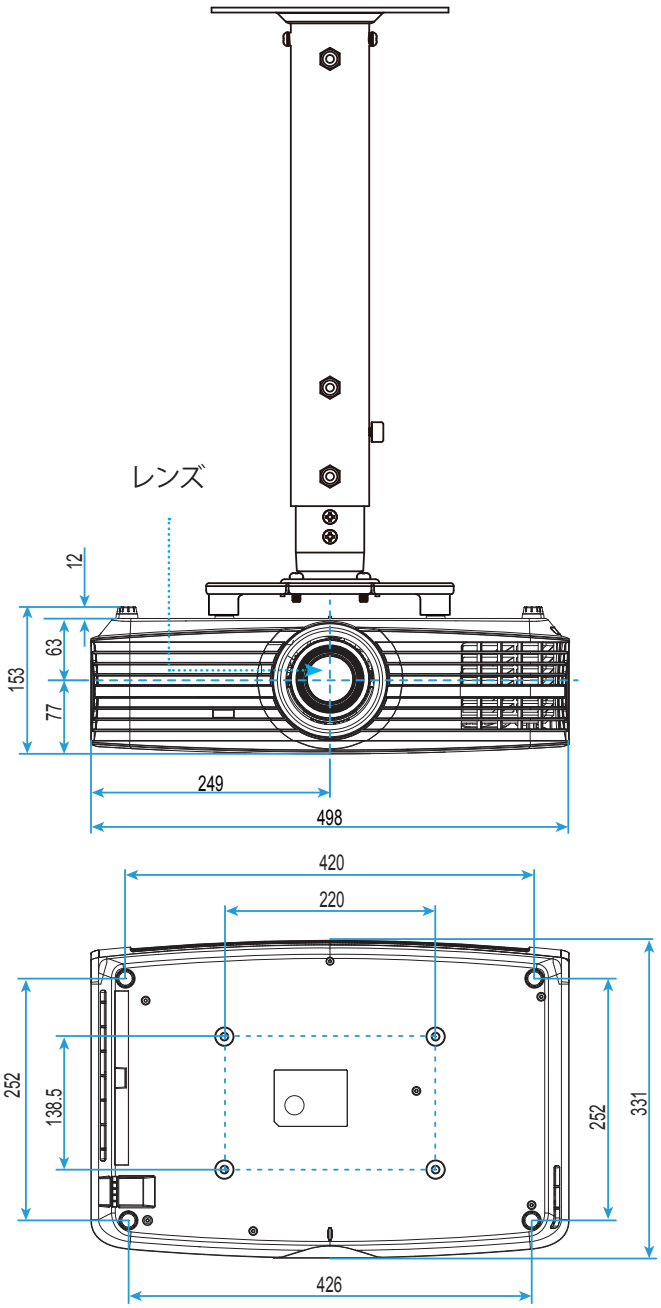

吸気口
排気口
排気口
投写面
485
77°
288（上部カバー開口時）
153
75.2
12
キーパッド
レンズ中心
498
φ84
プロジェクター取付穴
4×M6
ねじ深さ　10mm
331~347(レンズ飛び出し)
331
138.5
76.1
163.1
252
122.5
220
426

追加情報

プロジェクターの寸法と天井取り付け

1. プロジェクターの損傷を防ぐため、必ずOptoma の天吊り用パッケージを使用して取り付けてください。
2. 他社製の天吊りキットをご利用になる場合は、プロジェクターを取り付けるネジが以下の仕様に適合していることを必ず確認してくださ い:

- ネジの種類: M6*4
- 最小ネジ長: 10mm



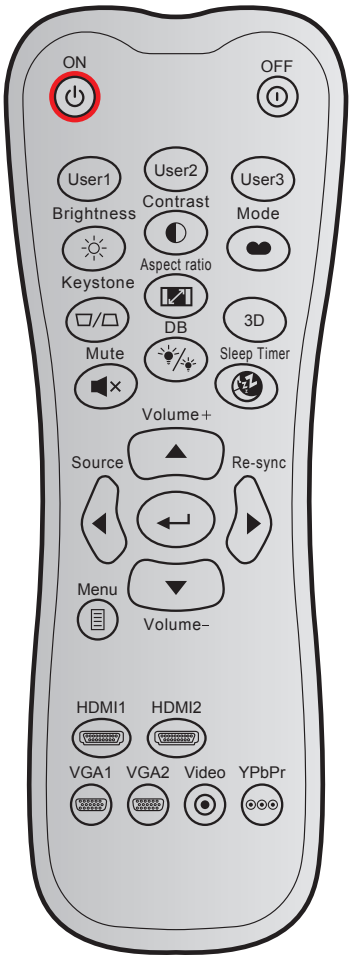
注記: *プロジェクターを正しく取り付けていないことが原因で発生した損傷に関しましては、保証は無効になります。予めご了承ください。*

警告:

- 他社製の天吊りキットをお求めになる場合、必ずネジのサイズが正しいことをご確認ください。ネジのサイズは、天吊りプレートの厚みによって異なります。
- プロジェクターの底部と天井の間には、少なくとも 10 cm の隙間が開くようにしてください。
- プロジェクターは、熱源の近くに設置しないで下さい。

追加情報

IR リモートコード



キー		カスタムコード		データコード	印刷キーの定義	説明
		バイト 1	バイト 2	バイト 3		
パワーオン	⏻	32	CD	02	オン	プロジェクターの電源がオンになります。
パワーオフ	⏻	32	CD	2E	オフ	プロジェクターの電源がオフになります。
ユーザー 1		32	CD	36	ユーザー1	ユーザー定義キー。設定については *35* ページをご参照ください。
ユーザー 2		32	CD	65	ユーザー2	
ユーザー 3		32	CD	66	ユーザー3	
輝度	☼	32	CD	41	輝度	画像の輝度を調整します。
コントラスト	◐	32	CD	42	コントラスト	映像の最暗部（黒）と最明部（白）の差の度合いを調整します。
ディスプレーモード	▬	32	CD	05	モード	さまざまなアプリケーションの最適設定を行う場合、ディスプレーモードを選択してください。*29* ページを参照してください。
キーストン	▱	32	CD	07	キーストン	機能なし
アスペクト比	⛶	32	CD	64	アスペクト比	表示画像のアスペクト比を変更できます。
3D		32	CD	89	3D	機能なし
ミュート	🔇	32	CD	52	ミュート	一時的に音声のオン/オフを切り換えることができます。

追加情報

キー		カスタムコード		データコード	印刷キーの定義	説明
		バイト 1	バイト 2	バイト 3		
DB (Dynamic Black)		32	CD	44	DB	最適のコントラストパフォーマンスを発揮できるように、画像の輝度を自動的に調整します。
スリープタイマー		32	CD	63	スリープタイマー	カウントダウンタイマーの時間を設定します。
音量 +		32	CD	09	音量 +	調整して、音量を上げます。
4 方向キー		32	CD	11	▲	▲、◀、▶、▼ ボタンを使用して項目を選択したり、選択に合わせて調整を行います。
		32	CD	10	◀	
		32	CD	12	▶	
		32	CD	14	▼	
ソース		32	CD	18	ソース	「Source」を押して入力信号を選択します。
Enter キー		32	CD	0F	↵	選択した項目を確定します。
再同期		32	CD	04	再同期	プロジェクターが自動的に入力ソースと同期します。
音量 -		32	CD	0C	音量 -	調整して、音量を下げます。
メニュー		32	CD	0E	メニュー	プロジェクターのオンスクリーン表示メニューを表示したり終了したりします。
HDMI 1		32	CD	16	HDMI1	「HDMI1」を押して、HDMI 1 端子からソースを選択します。
HDMI 2		32	CD	30	HDMI2	「HDMI2」を押してHDMI 2コネクタからソースを選択します。
VGA 1		32	CD	1B	VGA1	「VGA1」を押し、VGA 端子からソースを選択します。
VGA 2		32	CD	1E	VGA2	機能なし
ビデオ		32	CD	1C	ビデオ	機能なし
YPbPr		32	CD	17	YPbPr	機能なし

追加情報

トラブルシューティング

プロジェクターに問題が発生した場合は、以下をご参照ください。それでも問題が解決しない場合、最寄りの販売店またはサービスセンターにお問い合わせください。

画像の問題

画面に画像が表示されない

- すべてのケーブルと電源が、「設置方法」の章に記載されている手順どおりに正しく接続されていることを確認してください。
- 各接続ピンが曲がっていたり、壊れていないかどうか、ご確認ください。
- ランプが確実に取り付けられているか確認してください。45-46 ページの「ランプの交換」を参照してください。
- 「ミュート」機能がオンに設定されていないか確認してください。

画像のピントが合っていない

- プロジェクターの電源を入れて、約10分程度投写した状態でフォーカス調整してください。16 ページ参照してください。
- 投写画面がプロジェクターから必要な距離の間に入っていることを確認してください。50～51 ページを参照してください。

16:9 DVDを再生表示しているとき、画像が伸びる

- アナモフィックDVDまたは16:9 DVDを再生しているとき、プロジェクターはプロジェクタ側で16: 9フォーマットで最高の画像を表示します。
- LBXフォーマットのDVDタイトルを再生している場合、プロジェクターのOSDでLBXとしてフォーマットを変更してください。
- 4:3フォーマットDVDタイトルを再生している場合、プロジェクターOSDで4:3としてフォーマットを変更してください。
- お使いのDVDプレーヤーで、16:9（ワイド）アスペクト比タイプとして表示フォーマットをセットアップしてください。

画像が大きすぎる、または小さすぎる

- プロジェクター上部のズームレバーを調整します。
- プロジェクターを画面に近づけたり、遠ざけたりしてください。
- プロジェクターパネルの「メニュー」を押し、「ディスプレイ --> アスペクト比」に進みます。別の設定を試してみます。

画像が横に傾く:

- 可能であれば、プロジェクターがスクリーンの中央下端に来るように配置し直してください。

画像が反転する

- OSDから「セットアップ --> 設置モード」を選択し、投写方向を調整します。

追加情報

その他の問題

プロジェクターがすべてのコントロールに反応せず、停止してしまう

- 可能であれば、プロジェクターの電源を切って電源コードを抜き、20 秒待ってから電源を接続し直してください。

ランプが消える、またはランプから破裂音がする

- ランプが寿命に近づくと、ランプはいずれ切れます。また、大きな破裂音が発生することがあります。この場合、ランプモジュールを交換しない限り、プロジェクターの電源を入れることはできません。「ランプの交換」(45-46 ページ) に記載の手順に従ってランプを交換してください。

リモコンの問題

リモコンが作動しない場合、次を確認してください

- リモコンの操作角度が、プロジェクターの IR レシーバーから ±15°以上ずれていないことを確認します。
- リモコンとプロジェクターとの間に障害物がないことを 確認する。プロジェクターから 7 m (23 フィート) 以内に移動する。
- 電池が正しくセットされていることを確認する。
- 古くなった電池は、新しいものと交換します。

追加情報

警告インジケータ

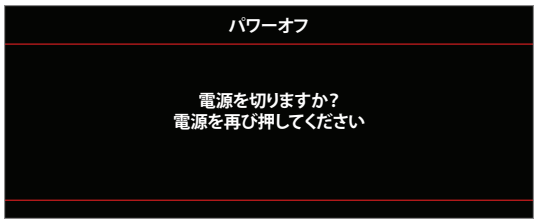
警告インジケータ（以下を参照）が点灯または点滅すると、プロジェクターは自動的にシャットダウンします:

- 「ランプ」LED インジケーターが赤く点灯し、「オン/スタンバイ」インジケーターが赤色に点滅している場合。
- 「温度」LED インジケーターが赤く点灯し、「オン/スタンバイ」インジケーターが赤色に点滅している場合。この状態は、プロジェクターが過熱していることを示しています。標準の条件下になると、プロジェクターのスイッチをオンにすることができます。
- 「温度」LED インジケーターが赤く点滅し、「オン/スタンバイ」インジケーターが赤色に点滅している場合。プロジェクターから電源コードを抜き、30秒後に再試行します。警告インジケータが点灯または点滅したら、最寄りのサービスセンターに連絡して対処法をお尋ねください。

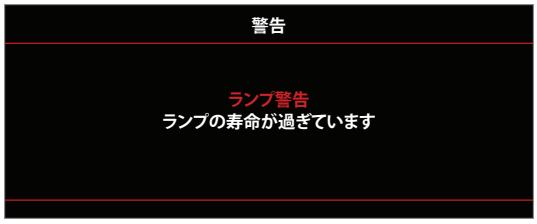
LED 点灯メッセージ

メッセージ	オン/スタンバイ LED		温度インジケータ LED	ランプ インジケータ LED
	（赤）	（青）	（赤）	（赤）
スタンバイ状態（入力コード）	不動灯			
パワーオン（ウォーミング）		点滅（0.5 秒オフ / 0.5 秒オン）		
ランプのライトをオンにします。		不動灯		
パワーオフ（冷却）		点滅（0.5 秒オフ / 0.5 秒ライト）。冷却ファンがオフになると、赤の点灯に戻ります。		
エラー（ランプトラブル）	点滅			不動灯
エラー（ファンが異常です）	点滅		点滅	
エラー（過熱）	点滅		不動灯	
スタンバイ状態（バーンインモード）		点滅		
バーンイン（警告）		点滅		
バーンイン（冷却中）		点滅		
バーンイン（ランプ点灯）		点滅（3 秒オン/1 秒オフ）		
バーンイン（ランプオフ）		点滅（1 秒オン/3 秒オフ）		

- パワーオフ:

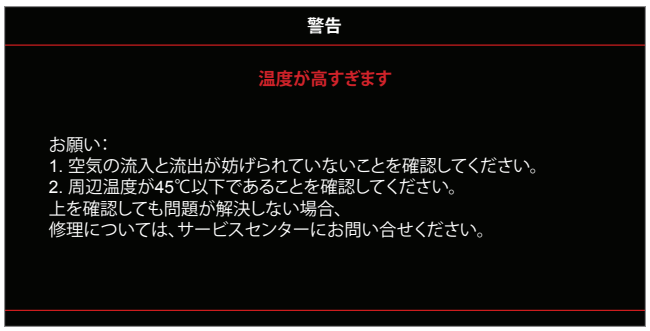


- ランプ警告:

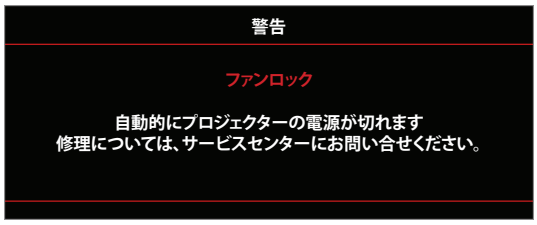


追加情報

- 温度警告:



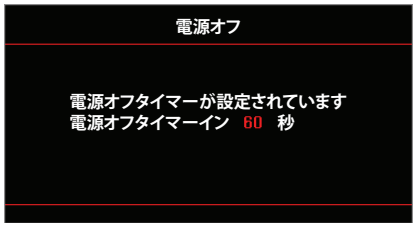
- ファンのトラブル:



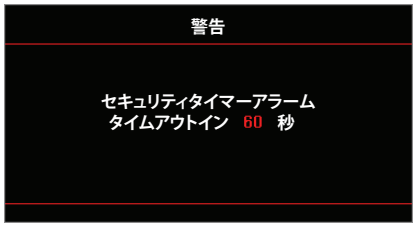
- 表示範囲外:



- 電源ダウン警告:



- セキュリティタイマーアラーム:



プロジェクターを使用する

仕様

光学	説明
最大解像度	- 最大グラフィック 2160p@60Hz - 最大解像度: HDMI1 : 1920*1200@60Hz（RB） HDMI2 : 2160p@60Hz
DMD（ネイティブ）解像度	2716 x 1528
レンズ	手動ズームと手動フォーカス
イメージサイズ（対角）	30インチ ~ 300インチ（最適なフォーカス範囲）
投写距離	0．92～14．74m（30～300インチでの投写距離範囲）

電気	説明
入力	- HDMI 1.4a - HDMI V2.0 HDCP2.2 / MHL 2.1 - VGA 入力 - オーディオ入力 3.5mm - USB-A - RS232C オス（9 ピン D-SUB） - RJ-45（Web コントロールをサポート）
出力	- オーディオ出力 3.5mm - S/PDIF（光デジタルオーディオ出力端子） –USB2.0 USB-A（5V PWR 1.5A 用） - 12V トリガ（3.5mm ジャック）
コントロール	USB タイプ A（マウス/サービス用）
色再現	10 億 7340 万色
スキャン速度	水平スキャン速度: 15.375 ~ 91.146 KHz 垂直スキャン速度: 24 ~ 85 Hz（3D 機能プロジェクターの場合 120Hz）
内蔵スピーカー	8W（ステレオ）
電力要件	100 - 240V ±10%, AC 50/60Hz
入力電流	3.8A-1.0A

機械	説明
取り付け方向	フロント、リア、天井 - フロント、リア - 上部
寸法	498mm（幅）x331mm（奥行）x 153mm（高さ）（突起部を除く） 498mm（幅）x347mm（奥行）x 288mm（高さ）（突起部を含む）
重さ	7.8 kg
環境条件	5 ~ 40℃、10% ~ 85% 湿度（結露なし）

注記: *予告なしで変更されることがあります。*

追加情報

Optoma 社グローバルオフィス

サービスやサポートにつきましては、現地オフィスにお問い合わせください。

アメリカ
3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com
888-289-6786
510-897-8601
services@optoma.com

カナダ
3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com
888-289-6786
510-897-8601
services@optoma.com

中南米及びメキシコ
3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com
888-289-6786
510-897-8601
services@optoma.com

ヨーロッパ
42 Caxton Way, The Watford Business Park
Watford, Hertfordshire,
WD18 8QZ, UK
www.optoma.eu
サービスダイヤル: +44 (0)1923 691865
+44 (0) 1923 691 800
+44 (0) 1923 691 888
service@tsc-europe.com

Benelux BV
Randstad 22-123
1316 BW Almere
The Netherlands
www.optoma.nl
+31 (0) 36 820 0252
+31 (0) 36 548 9052

フランス
Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France
+33 1 41 46 12 20
+33 1 41 46 94 35
savoptoma@optoma.fr

スペイン
C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spain
+34 91 499 06 06
+34 91 670 08 32

ドイツ
Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germany
+49 (0) 211 506 6670
+49 (0) 211 506 66799
info@optoma.de

スカンディナビア
Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway
+47 32 98 89 90
+47 32 98 89 99
info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norway

韓国
WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
Seoul,135-815, KOREA
korea.optoma.com
+82+2+34430004
+82+2+34430005

日本
東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター:0120-380-495
info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com

台湾
12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw
+886-2-8911-8600
+886-2-8911-6550
services@optoma.com.tw
asia.optoma.com

香港
Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong
+852-2396-8968
+852-2370-1222
www.optoma.com.hk

中国
5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China
+86-21-62947376
+86-21-62947375
www.optoma.com.cn

保　証　書

型　　式	DLP　プロジェクター　UHD65		
シリアル番号			
ご　購　入　日	年　　月　　日	保証期間	ご購入日から1年間

★お客様	ご住所	
	お名前	様　TEL　　（　　）
★販売店	住　所 店　名	TEL　　（　　）　印　またはサイン

ご販売店様へ　　上記★印欄は必ず記入してお渡しください。

無料修理規定

※本書にお買い上げ年月日、お客様名、お買い上げ販売店名が記入されているかお確かめください。
万一記入が無い場合は直ちにお買い上げ販売店にお申し出ください。

※故障品の修理に要する当社までの運送費はお客様のご負担となります。

1.保証期間内であっても次の場合は有償修理となります。
(1) この保証書のご提示がない場合。
(2) 保証書に、ご購入の年月日、お客様名、お販売店名の記入がない場合、および保証書の字句を書き換えられた場合。
(3) ご使用上の誤り、または不当な修理や改造による故障及び損傷。
(4) お買い上げ後の移動、輸送、落下等による故障および損傷。
(5) 火災や天災等による故障および損傷。
(6) 消耗品および付属品の交換の場合。

2.その他弊社が有償修理と判断した場合、実費を申し受けます。

3.ランプの保証期間について
ランプの保証は購入日または交換日より6ヶ月以内もしくはご使用時間が1000時間までのいずれか早く到達した時点までとなります。

3.この保証書は日本国内においてのみ有効です。
Eftective only Japan.

4.本保証書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

※この保証書は本書に明示した期間、条件のもとにおいて無償修理をお約束するものです。
したがって、この保証書によってお客様の法律上の権利を制限するものではありません。
保証期間経過後の修理についてご不明の場合は、下記コンタクトセンターまたはお買い上げの販売店にお問い合わせください。

製造元　株式会社オーエスエム
コンタクトセンター
〒120-0005 東京都足立区綾瀬3-25-18
TEL：0120-380-495 FAX：0120-380-496
(受付時間：平日9：00～18：00 ※土日祝日を除く)
E-mail : info@os-worldwide.com
※フリーダイヤルに接続できないお客様は、ご面倒ですが下記電話番号までおかけください。
TEL：03-3629-5211 FAX:03-3629-5214